



TEK Rifle






Das **TEK Rifle** nutzt [Element](#) um explosionsartige Energiestöße abzuschießen. Jedes Teil [Element](#) bietet hierbei 50 Schuss für das TEK Rifle. Es muss zu keiner Zeit neu geladen werden, aber durch die massiven Energiestöße erhitzt sich das TEK Rifle und benötigt ggf. eine gewisse Zeit zum Abkühlen, wenn man zu lange hintereinander feuert. Das TEK Rifle ist bereits mit einem [Zielfernrohr](#) ausgestattet und

ist damit ähnlich funktionell wie das  [Scope Attachment](#) der unteren Gewehrklassen.



Weitere Hinweise:


- Die Energiestöße haben eine geringere Austrittsgeschwindigkeit und brauchen somit länger, um ihr Ziel zu erreichen
- Der Schaden des TEK Rifle wirkt auch im näheren Umfeld des Einschlags, d.h. bei aktiviertem Friendly Fire können eigene Tribe-Mitspieler [verletzt](#) werden, wenn diese zu nah am Gegner stehen
- Im 3rd Person Modus gibt es Hitzeindikatoren, die euch Aufschluss darüber geben, wann die Waffe anfängt zu überhitzen
- Das TEK Rifle ist neben dem  [Rocket Launcher](#) die einzige Fernwaffe, die einen Explosionsschaden anrichten kann
- Das TEK Rifle kann [Stein](#) und [Metallstrukturen](#) zerstören, allerdings ist es derzeit noch nicht möglich Waffen wie das  [Auto Turret](#) damit zu zerstören

Typ	Waffe
Benötigt folgende Munition	 Element
Explosionsschaden	150
Feuerrate	4
Magazingröße	40
Nachladezeit	4/9 Sekunden
Schaden pro Sekunde	60
Kompatible Aufsätze	 Flashlight  Holo-Scope Attachment  Laser Attachment  Silencer Attachment
Gewicht	10
Haltbarkeit	40 (reduziert um 0.125 je Schuss)

Einmaliger Gebrauch Nein
Item ID 2
Benötigtes [Level](#) 55
[Engrammpunkte](#) 24

Vorbedingung



Benötigt für Freischaltung von  [Auto Turret](#)

 HERSTELLUNG

120x  [Polymer](#)

450x  [Metal Ingot](#)

120x  [Crystal](#)

20x  [Element](#)

55x  [Black Pearl](#)

image not found or type unknown

Herstellung im



[TEK Replicator](#)

image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Weapons/PrimalItem_TekRifle.PrimalItem_TekRifle" 1
0 0

Unlock Tekgram:

Code

1. cheat unlockengram
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Weapons/PrimalItem_TekRifle.PrimalItem_TekRifle"

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

3