

TEK Hatchframe

Der TEK Hatchframe ist eine mit Patch 255.0 eingeführte, hochtechnologische Struktur, die als Decken- bzw. Bodenelement mit einer Einlassung darstellt. Damit sie platziert werden kann, ist zumindest jegliche Form von einer Wall, einem Pillar oder einer Foundation notwendig. Außerdem kann in die Einlassung noch eine [Falltür](#) gebaut werden, damit der Zugang verschlossen werden kann. Als TEK-Struktur ist eine Zerstörung nur mit Sprengstoffen, dem TEK-Rifle sowie einem [Titanosaurus](#) oder [DodoRex](#) möglich.



Typ	Struktur
Strukturpunkte	10000
Gewicht	4
Stackgröße	100
Erfahrungspunkte bei Herstellung	90 XP
Item-ID	---
Benötigtes Level	35
Engrammpunkte	??

- 25x [Polymer](#)
- 10x [Crystal](#)
- 50x [Metal Ingot](#)
- 1x [Element](#)

Wird im [Tek Replicator](#) hergestellt

Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Tek/PrimalItemStructure_TekCeilingWithTrapdoor.PrimalItemStructure_TekCeilingWithTrapdoor
1 0 0

giveitem

Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved