

Phoenix



DOSSIER BESCHREIBUNG

Wildnis:

Unter den geheimnisvollsten aller fliegenden Kreaturen ist vieles von dem, was über den [Phönix](#) bekannt ist, in Legenden verankert, die seit Generationen erzählt und weitergegeben werden. Diese Mythen haben sich oft im Laufe der Zeit oft verändert, aber eine Konstante ist der Glaube daran, dass das Feuer die Reinigung und Erneuerung darstellt. Der [Phönix](#) verkörpert diesen Prozess durch seinen ewigen Zyklus des Todes und der Erneuerung.

Extreme Hitzewellen in der Wüste scheinen den Aufstieg des [Phönix](#) zu initiieren, während das Ende dieser sogenannten "Superhitze" die [Kreatur](#) wieder zu Asche zerfallen lässt. Während der [Phönix](#) ambivalent zu den meisten Wildtieren zu sein scheint, so ist seine Wildheit, wenn er provoziert wird, offensichtlich mit seiner Fähigkeit, Angreifer mit einem einzigen Biss zu entzünden.

Gezähmt:

Der Versuch, einen [Phönix](#) zu beschwichtigen, ist buchstäblich das Spiel mit dem Feuer. Der [Phönix](#) muss ständig in Brand gesetzt werden, um gezähmt zu werden. Ich habe gesehen, dass viele bei dem Versuch in Staub und Asche verwandelt worden sind. Nachdem er beschwichtigt worden ist, wird der [Phönix](#) seine Vitalität wiedererlangen wenn er erneut entflammt wird! Obwohl seine kompakte Größe es verhindert einen [Phönix](#) zu reiten, so hat sich sein aggressives Entzünden im Kampf als unschätzbar erwiesen. Außerdem kann er als lebender Schmelzofen zu jeder Zeit schnell schmackhaftes [Fleisch](#) braten und rohe Erze verarbeiten!

Bevorzugte Nahrung:

- Sulfur



TECHNIK

Spawnbefehl

Code

1. admincheat SpawnDino
"Blueprint'/Game/ScorchedEarth/Dinos/Phoenix/Phoenix_Character_BP.Phoenix_Character_BP'" 500

0 0 35

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Phoenix

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Phoenix_Character_BP_C



BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut **Wert bei Level 1** **Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)**

30px-Health.png
Gesundheit

30px-Stamina.png
Ausdauer

30px-Oxygen.png
Sauerstoff

30px-Food.png
Essen

30px-Weight.png
Gewicht

30px-Melee Damage.png
Nahkampfschaden

30px-Movement Speed.png
Geschwindigkeit

30px-Torpidity.png
Erstarrung



ZÄHMZEITEN

- Hierfür liegen noch keine Informationen vor.



SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

- Hierfür liegen noch keine Informationen vor.



AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

- Hierfür liegen noch keine Informationen vor.



VORKOMMEN AUF DER INSEL

The Island **The Center** **Ragnarok**

noch unbekannt noch unbekannt noch unbekannt

SCREENSHOTS

Hierfür liegen noch keine Informationen vor.

SONSTIGE INFORMATIONEN

- Der [Phönix](#) taucht auf Scorched Earth während den Hitzewellen/Sonnenstürmen auf

ORIGINAL DOSSIER



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved