

# Großes Beet

<strong>Großes Beet</strong>; (Large Crop Plot)




Das **Großes Beet** kann zum Anbau von Samen benutzt werden.

Für das erfolgreiche Wachstum werden [Wasser](#), [Dünger](#) und Samen benötigt.






## Bewässerung

Das Beet muss gewässert werden und kann bis zu 600 Einheiten [Wasser](#) speichern.

Die Bewässerung kann entweder durch Regen, mit einem  [Wasserschlauch](#) per Hand gegossen werden oder automatisch mit  Steinwasserhahn oder  Metallwasserhahn.

## Düngen

Ebenfalls muss es gedüngt werden mit  [Kot](#) oder  [Dünger](#) oder  [Nachwachsdünger](#).

## Säen

Folgende Samen können im Beet angepflanzt werden:

 Kartoffel-Saat,  Karottensamen,  Maissamen,  [Zitronensamen](#),  Spezies X  
Pflanzensamen,  Spezies Y Pflanzensamen\*,  
 Amarbeerensamen,  Azulbeersamen,  Mejobeerensamen,  Narcobeerensamen,  
 Stimbeerensamen oder  Tintobeerensamen

\* **Scorched Earth**



## ALLGEMEINE INFORMATIONEN

### Typ

Struktur, Farming

### Benötigtes [Level](#)

36

### [Engrammpunkte](#)

15

Vorbedingung  [Mittelgroßes Beet](#)

### Haltbarkeit

5.000

### Inventargröße

10

### Gewicht

4,0

### [Erfahrung](#)

22,4

### Stapelgröße

100

**Werkstätte** Inventar

### Verfallszeit

2min

**Schaltet frei -**

## HERSTELLUNG

Icon

Anzahl

Ressource



100

[Stein](#)



80

[Holz](#)



60

[Fasern](#)



40











[Stroh](#)

## SONSTIGE INFORMATIONEN

**Nicht zerstörbar durch**

Icon

## Dinosaurier / Waffe

-  [Araneo](#)
-  [Carbonemys](#)
-  [Coelacanth](#)
-  [Compy](#)
-  [Dilophosaur](#)
-  [Dodo](#)
-  [Dung Beetle](#)
-  [Kairuku](#)
-  [Mesopithecus](#)
-  [Onyc](#)
-  [Oviraptor](#)
-  [Pachycephalosaurus](#)
-  [Parasaur](#)
-  [Phiomia](#)
-  [Piranha](#)
-  [Titanomyrma](#)



## Spawnbefehl

Code

1. `cheat giveitemnum 249 1 0 0`

oder

Code

1. `cheat "Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure_CropPlot_Large.PrimalItemS" giveitem  
1 0 00`

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved