

Metallschild

Metallschild ([Metal](#) Sign)

Das Metallschild kann mit kurzen Nachrichten beschrieben werden.



ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Typ Struktur

Benötigtes [Level](#) 25

[Engrammpunkte](#) 10

Vorbedingung  [Holzschild](#)

Haltbarkeit 10.000

Gewicht 4,0

[Erfahrung](#) 2,6

Stapelgröße 100

Werkstätte  [Schmiede](#)

Schaltet frei  [Metalltafel](#)
 [Metallwandschild](#)

HERSTELLUNG

Icon Anzahl Ressource

 5 [Eisenbarren](#)

 3 [Zementpaste](#)

SONSTIGE INFORMATIONEN

Zerstörbar durch

Icon Dinosaurier / Waffe

 [Titanosaurus](#)

 [Dodorex](#)

 [Tek Gewehr](#)

 [C4 Sprengstoff](#)

 [Granate](#)

 [Raketenwerfer Munition](#)

TECHNIK

Spawnbefehl

Code

1. `cheat giveitemnum 218 1 0 0`

oder

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Metal/PrimalItemStructure_MetalSign.PrimalItemStructure"
1 0 0

Spiel
Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved