
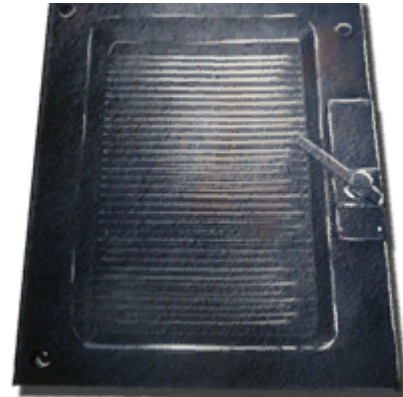


# Metallfenster

&lt;strong&gt;Metallfenster&lt;/strong&gt; ([Metal Window](#))

Verbesserte Version des  [Holzfenster](#).




## ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Typ Struktur

Benötigtes [Level](#) 46

[Engrammpunkte](#) 18

Vorbedingung  [Verstärktes Fenster](#)  
 [Metallfensterrahmen](#)

Haltbarkeit 6.250

Gewicht 4,0

[Erfahrung](#) 0,5

Stapelgröße 100

Werkstätte  [Schmiede](#)

Schaltet frei -

## HERSTELLUNG

## Icon Anzahl Ressource

 7 [Eisenbarren](#)

## SONSTIGE INFORMATIONEN

## Zerstörbar durch

### Icon Dinosaurier / Waffe

-  [Titanosaurus](#)
-  [Dodorex](#)
-  [Tek Gewehr](#)
-  [C4 Sprengstoff](#)
-  [Granate](#)
-  [Raketenwerfer Munition](#)

## Changelog

Version	Typ	Beschreibung
---------	-----	--------------

257	geändert	Das benötigte <a href="#">Level</a> wurde von 50 auf 46 reduziert.
-----	----------	--

## TECHNIK

## Spawnbefehl

Code

1. cheat giveitemnum 182 1 0 0

oder

Code

1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Metal/PrimalItemStructure\_MetalWindow.PrimalItemStructure\_MetalWindow  
1 0 0

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

3