

## Raw Meat

Das [Rohfleisch](#) erhält man beim plündern von toten Körpern (sowohl Kreaturen als auch Spielern). Die beste Ausbeute erhält man bei Benutzung der [Stone Pick](#) oder [Metal Pick](#).

Durch die Benutzung des Rohfleischs in einem Lagerfeuer, entsteht nach etwa 20 Sekunden das [Cooked Meat](#), welches für den [Spieler](#) selbst bekömmlicher ist und auch beim [Zähmen](#) von Dinos verwendet werden kann.



Wenn ein [Spieler](#) [Rohfleisch](#) verspeißt, erhöht dies zwar seine Hungeranzeige um 10 Punkte, sorgt aber zeitgleich für einen Abfall seines gesundheitlichen Zustands um 5 Punkte.

[Rohes Fleisch](#) verdirbt innerhalb von 2 Minuten, sofern es im Inventar des Spielers aufbewahrt wird. Durch die Nutzung einer [Preserving Bin](#) kann die Dauer auf 20 Minuten verlängert werden. Durch die Herstellung von [Cooked Meat Jerky](#) ist die Haltbarkeit sogar noch höher, nämlich in diesem Fall 20 Tage.

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved