

Auto Turret

Das Auto [Turret](#) ist eine vollautomatische Waffe in zweierlei Hinsichten: Es feuert automatisch ohne manuelles Nachladen und feuert außerdem mit einer automatischen Zieleinrichtung, d. h. man muss es nicht steuern, es sucht seine Ziele selbst.



Beim Auto [Turret](#) kann man verschiedene Reichweiten einstellen:

- **Low:** 20 Meter (knapp 7 Foundations)
- **Medium:** 53 Meter (knapp 18 Foundations)
- **High:** 81 Meter (etwa 27 Foundations)

Der Alarm lässt sich auf 4 und 2 Sekunden sowie kein Alarm einstellen. Die Zielvorrichtung lässt unterschiedliche Zieltypen zu (nur [Spieler](#), alles, nur gezähmte Dinos, nur wilde Dinos oder [Spieler](#)).









Typ	Waffe
Benötigt folgende Munition	 Advanced Rifle Bullet
Fernschaden	70
Feuerrate	2.86
Magazingröße	24 Slots
Strukturpunkte	3000
Schaden pro Sekunde	200.2
Gewicht	10
Haltbarkeit	40 (reduziert um 0.125 je Schuss)
Einmaliger Gebrauch	Nein
Item ID	197
Benötigtes Level	60
Engrammpunkte	40
Vorbedingung	 Assault Rifle
Benötigt für Freischaltung von	 Minigun Turret
20x  Polymer	
140x  Metal Ingot	
50x  Cementing Paste	
70x  Electronics	
Herstellung im  Fabricator	<small>image not found or type unknown</small>

Image not found or type unknown



Code

```
1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure_Turret.PrimalItemStructure_  
1 1 false
```

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

2