

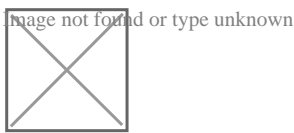
Grenade

Die [Granate](#) ist einer der Sprengstoffe in ARK. Sie kann dazu genutzt werden, um feindlichen Spielern oder Dinos Schaden zuzufügen.



Typ	Waffe
Gewicht	0,5
Stackgröße	10
Einmaliger Gebrauch	ja
Item-ID	---
Benötigtes Level	30
Engrammpunkte	20
Schaden	150 (im Umkreis von sechs Metern)
Vorbedingung	Gunpowder

- 15x [Fiber](#)
 - 20x [Stone](#)
 - 30x [Gunpowder](#)
 - 5x [Hide](#)
 - 2x [Metal Ingot](#)
 - 4x [Oil](#)
- Herstellung in der [Smithy](#)



Schadensübersicht der Sprengstoffe und ihrem angerichteten Schaden:

Sprengstoff	Thatch	Wood	Stone	Metal
C4 Charge	wird komplett zerstört	10238	11944	1280
Grenade	788	788	1838	237
Improvised Explosive Device (2 Stk.)	wird komplett zerstört	7875	Anbringung nicht möglich	Anbringung nicht möglich

image not found or type unknown



Rocket

wird komplett zerstört

wird komplett zerstört

wird komplett zerstört 1969

Propelled Grenade

Benötigte Anzahl [Granaten](#) zur Zerstörung:

Benötigte Anzahl  zur Zerstörung von

12

 [Stone Foundation](#)

ca. 211

 [Vault](#)

4

 [Reinforced Wooden](#)

[Door](#)

27

 [Metal Door](#)

- Die [Granate](#) kann in den lila-farbenen Supplykisten gefunden werden
- Da die [Granate](#) einen weiten Umkreisschaden anrichtet, ist sie sehr effektiv gegenüber Gegnern wie [Spinnen](#), Titanoboas und den [Pulmonoscorpis](#)
- Die [Granate](#) funktioniert nicht unter [Wasser](#), jedoch kann man sie ins [Wasser](#) werfen

image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Weapons/PrimalItem_WeaponGrenade.PrimalItem_WeaponGrenade"
1 0 0

Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved