

Gigantopithecus

Wildnis

Gigantopithecus fibrarator ist eine seltsame [Kreatur](#). Für gewöhnlich sehr [passiv](#), hat er aber ein sehr wildes Temperament, wenn sein Revier bedroht wird. Wenn sich eine andere [Kreatur](#) nähert, wird der sanfte Riese schnell zur wilden Bestie. Besser weiten Abstand halten.

Gigantopithecus scheint am glücklichsten zu sein, wenn er faul herumliegt und [Beeren](#) von Pflanzen pflückt. Viele Gigantopithecus verbringen den Großteil des Tages in einem kleinen Bereich, wenn sie nicht provoziert werden.

Gezähmt

Einem gezähmten Gigantopithecus kann nicht nur das Beerenpflücken zu Hause, sondern auch das Ernten der [Fasern](#) von vielen Inselepflanzen beigebracht werden. Er scheint komplett damit zufrieden zu sein, den ganzen Tag Pflanzen zu pflücken, Früchte zu essen und [Fasern](#) für seinen Stamm zu bewachen.

Verspielt sobald gezähmt, scheint es dem Gigantopithecus zu gefallen, seinen Reiter von seinen Schultern in die Luft zu werfen. Für ihn ist dies wahrscheinlich ein Spiel, aber schlaue Banditen nutzen dies, um Wände und schmale Klippen zu überspringen.

Hinweis zum [Taming](#): Er mag [Kibbles](#) von [Titanoboa](#). Diese müssen auf die Taste 0 gelegt werden und dann wie beim [Ichthy](#) verfüttert werden.

Sonderformen

Es gibt eine Sonderform des Gigantopithecus und zwar den [Yeti](#).

Diese findet man in den Icecaves, diese sind nicht zähmbar und sehr [aggressiv](#)

Spawnbefehl (für [Level 120](#)):

Code

1. cheat SpawnDino
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/Dinos/Bigfoot/Bigfoot_Character_BP.Bigfoot_Character_BP" 1 1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Bigfoot

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Bigfoot_Character_BP_C



Weitere Eindrücke:





Links Gigantopithecus, Rechts [Yeti](#)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved