

Titanoboa

Wildnis:

Die hochaggressive *Titanoboa exornatur* lebt in den Sümpfen und dunklen Höhlen der Insel und bevorzugt kaltes, felsiges Terrain. Obwohl diese gewaltige [Schlange](#) zu den Titanoboa zählt, erwürgt sie ihre Beute nicht, wie es die meisten Boas tun – möglicherweise eine Anpassung an das Zusammenleben mit gigantischen Insekten. Da ihre Zähne deren dicken [Chitin](#)panzer nicht durchdringen können, hat sie gelernt, mit den anderen Höhlenbewohnern der Insel zu koexistieren – oft machen sie sogar gemeinsam Jagd auf größere Beute.

Gezähmt:

Wegen ihrer Immunität gegen jegliche Gifte ist es ein nahezu aussichtsloses Unterfangen, *Titanoboa exornatur* zu betäuben. Weil dieser entscheidende Schritt unmöglich ist, gilt es als unmöglich, sie zu [zähmen](#).

Nachtrag:

Seit V265.0 ist die [Titanboa](#) zähmbar mit befruchteten Eiern.

Um eine [Titanboa](#) zu [zähmen](#), musst du ein befruchtetes Ei in ihrer Nähe auf den Boden werfen. Dabei darf sie durch nichts abgelenkt sein. Es funktioniert nicht wenn sie irgend etwas jagt, incl. Euch selbst. Die [Titanboa](#) greift das Ei an und frisst es, was den Zähmprozess dann voran bringt.

Die besten Eier zum [zähmen](#) sind analog dem [Oviraptor](#) zu verwenden. Daher möglichst befruchtete [Giga](#)- oder [Rexe](#)eier verwenden. Im gezähmten Zustand frisst die [Titanboa](#) nur unbefruchtete Eier, kein [Fleisch](#).

Spawnbefehl (für [Level 120](#)):

Code

1. cheat SpawnDino
"Blueprint/Game/PrimalEarth/Dinos/BoaFrill/BoaFrill_Character_BP.BoaFrill_Character_BP" 1 1 1
120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)



Code

1. BoaFrill

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. BoaFrill_Character_BP_C

<p>Spiel</p> <p>Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved</p>
