

# Chitin Helmet



Der [Chitin](#) **Helmet** ist Teil der [Chitin](#)-Rüstung. Er muss in der [Schmiede](#) hergestellt werden. Zudem kann man dieses Kleidungsstück durch [Farben](#) entsprechend individualisieren.



Typ	Kleidung
Verteidigungspunkte	50
Kälteschutz	+6
Wärmeschutz	-5
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	50
Item-ID	29
Benötigtes <a href="#">Level</a>	30
<a href="#">Engrammpunkte</a>	18
Vorbedingung	 <a href="#">Hide Hat</a> or type unknown
Schaltet frei	 <a href="#">Flak Helmet</a>





- 15x  [Chitin](#)
  - 7x  [Hide](#)
  - 3x  [Fiber](#)
- Wird in der  [Smithy](#) hergestellt



Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem  
"Blueprint"/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Chitin/PrimalItemArmor\_ChitinHelmet.PrimalItemArmor\_ChitinHelmet  
1 1 false

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved