

# Smithy

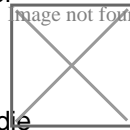
Die [Schmiede](#) ist eine Struktur um hochwertige Werkzeuge und Bekleidung herstellen zu können. Um die [Schmiede](#) verwenden zu können, ist zunächst noch eine [Refining Forge](#) notwendig, um das [Metall](#) in [Metallbarren](#) zu schmelzen. Alle erlernten Engramme finden sich im Inventar der [Schmiede](#) wieder, so wie beim [Mortar and Pestle](#). Für Gegenstände die



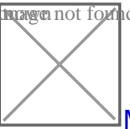
[Metal](#) Ingots zur Herstellung an der



[Refining Forge](#)


























Smithy benötigen, ist es notwendig, erst noch die

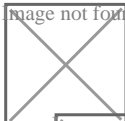






[Refining Forge](#) zu bauen, da diese [Metall](#) in [Metal Ingot](#) umwandelt.

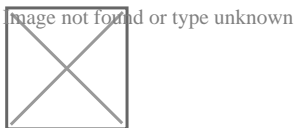
 image not found or type unknown

Typ	Herstellung / Produktion
Strukturpunkte	1,500
Slots	75
Benötigtes <a href="#">Level</a>	25
<a href="#">Engrammpunkte</a>	16
<a href="#">Erfahrungspunkte</a> für Herstellung	6,3 <a href="#">XP</a>
Vorbedingung	---
	 <a href="#">Fabricator</a>
	 <a href="#">Bear Trap</a>
Schaltet frei	 <a href="#">Giant Beaver</a> Saddle

-  [Ankylo Saddle](#)
-  [Arthropluera Saddle](#)
-  [Ballista Bolt](#)
-  [Ballista Turret](#)
-  [Bear Trap](#)
-  [Beer Barrel](#)
-  [Behemoth Gate](#)
-  [Behemoth Gateway](#)
-  [Behemoth Reinforced](#)
-  [Dinosaur Gate](#)
-  [Behemoth Stone Dinosaur Gateway](#)
-  [Bronto Platform Saddle](#)
-  [Bronto Saddle](#)
-  [Candy Cane Club Skin](#)
-  [Cannon Ball](#)
-  [Carno Saddle](#)
-  [Castoroides Saddle](#)
-  [Catapult Turret](#)
-  [Chain Bola](#)
-  [Chieftan Hat Skin](#)
-  [Chitin Boots](#)
-  [Chitin Chestpiece](#)
-  [Chitin Gauntlets](#)
-  [Chitin Helmet](#)
-  [Chitin Leggings](#)
-  [Crossbow](#)
-  [Diplodocus Saddle](#)
-  [Doedicurus Saddle](#)

-  image not found or type unknown
-  image not found or type unknown
- 75x [Stone](#)
-  image not found or type unknown
- 15x [Thatch](#)
-  image not found or type unknown
- 10x [Wood](#)
-  image not found or type unknown
- 5x [Flint](#)

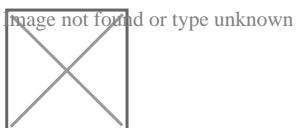
Herstellung in per Hand



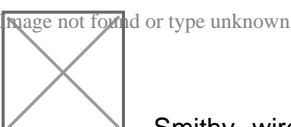
**Spawnbefehl:**

Code

1. cheat giveitem  
 "Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure\_AnvilBench.PrimalItemStruc  
 1 0 0



•



















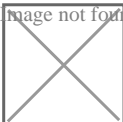
Die [Smithy](#) wird spieltechnisch als [Holzstruktur](#) eingeordnet, daher kann mit bloßen

Fäusten, Steinwaffen (z.B.  image not found or type unknown [Stone Hatchet](#) oder  image not found or type unknown [Stone Pick](#)) und nicht explosiven

Fernangriffen kein Schaden daran angerichtet werden

- Die folgenden Kreaturen können **keinen** Schaden am [Dinosaur Gate](#) anrichten:

	<a href="#">Araneo</a>
	<a href="#">Carbonemys</a>
	<a href="#">Coelacanth</a>
	<a href="#">Compy</a>
	<a href="#">Dilophosaur</a>
	<a href="#">Dodo</a>
	<a href="#">Dung Beetle</a>
	<a href="#">Kairuku</a>
	<a href="#">Mesopithecus</a>
	<a href="#">Onyc</a>
	<a href="#">Oviraptor</a>
	<a href="#">Pachy</a>
	<a href="#">Parasaur</a>

-  [Phiomia](#)
-  [Piranha](#)
-  [Raptor](#)
-  [Titanomyrma](#)

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved