

Refining Forge

Die [Verfeinerungsschmiede](#) wird unter anderem dazu benötigt, um [Rohmetall](#) zu [Metallbarren](#) zu verarbeiten. Damit die [Schmiede](#) funktioniert ist [Brennmaterial](#) wie [Thatch](#) (7 Sekunden Brennzeit je Einheit) , [Wood](#) (30 Sekunden Brennzeit je Einheit), [Sparkpowder](#) (60 Sekunden Brennzeit je Einheit) oder [Angler Gel](#) (4 Minuten Brennzeit je Einheit) notwendig. Die [Schmiede](#) wandelt das Rohmaterial selbstständig in das Zielprodukt um.



 Image not found or type unknown







Typ	Struktur
Strukturpunkte	2,500
Slots	8
	 Thatch
	 Wood
Benötigt außerdem	 Sparkpowder
	 Angler Gel
Gewicht	4
Benötigtes Level	20
Engrammpunkte	21
Erfahrungspunkte bei Herstellung	18,6 XP
Item ID	125
Vorbedingung	 Campfire
Schaltet frei	 Industrial Forge

 Image not found or type unknown

- 125 x  [Stone](#)
- 5 x  [Flint](#)
- 65 x  [Hide](#)
- 20 x  [Wood](#)
- 40 x  [Fiber](#)

Herstellung per Hand

Image not found or type unknown



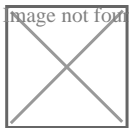
Spawnbefehl:

Code





1. cheat

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure_Forge.PrimalItemStructure_1 0 0 giveitem






Image not found or type unknown

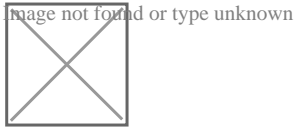


Brenndauer:

Brennstoff	<u>Brenndauer</u> (einzeln)	<u>Brenndauer</u> (100 Stk)
 <u>Thatch</u>	7,5 Sekunden	12 Minuten 30 Sekunden
 <u>Wood</u>	30 Sekunden	50 Minuten
 <u>Sparkpowder</u>	1 Minute	1 Stunde 40 Minuten
 <u>Angler</u>	4 Minuten	6 Stunden 40 Minuten
<u>Gel</u>		

Dauer der Verfeinerung:









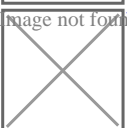

Zielprodukt	Benötigte Rohstoffe	Dauer Refining	Forge Dauer	<u>Industrial Forge</u>
 <u>Metal Ingot</u>	2x  <u>Metal</u>	20 Sekunden		1,3 Sekunden
 <u>Gasoline</u>	3x  <u>Oil</u> 5x  <u>Hide</u>	30 Sekunden		2 Sekunden






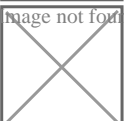



- Die  Refining Forge wird spieltechnisch als [Holzstruktur](#) eingeordnet, daher kann mit bloßen

Fäusten, Steinwaffen (z.B.  [Stone Hatchet](#) oder  [Stone Pick](#)) und nicht explosiven Fernangriffen kein Schaden daran angerichtet werden

- Die folgenden Kreaturen können **keinen** Schaden am [Dinosaur Gate](#) anrichten:

-  [Araneo](#)
-  [Carbonemys](#)
-  [Coelacanth](#)
-  [Compy](#)
-  [Dilophosaur](#)
-  [Dodo](#)
-  [Dung Beetle](#)
-  [Kairuku](#)
-  [Mesopithecus](#)
-  [Onyc](#)

-  [Oviraptor](#)
-  [Pachy](#)
-  [Parasaur](#)
-  [Phiomia](#)
-  [Piranha](#)
-  [Raptor](#)
-  [Titanomyrma](#)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved