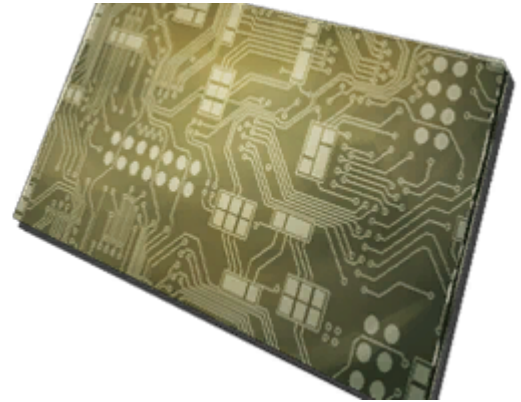




Electronics

[Elektronik](#) ist vielseitig einsetzbar und werden bei elektrisch betriebenen Geräten benötigt.



Typ	Rohstoff / Ressource
Gewicht	0.01
Stackgröße	100
Item-ID	165
Benötigtes Level	40
Engrammpunkte	6
Erfahrungspunkte für Herstellung	0,76 XP
Schaltet frei	 C4 Remote Detonator  Remote Keypad

Nützliche Tools



[GPS](#)



[Heavy Miner's
Helmet](#)



[Remote Keypad](#)



[Transponder Node](#)



[Transponder](#)

[Tracker](#)

Elektrische Geräte



[Electrical Outlet](#)



[Electrical Generator](#)



[Air Conditioner](#)



[Refrigerator](#)



[Lamp post](#)



[Omnidirectional
Lamp post](#)



[Elevator Track](#)

Wird benötigt für

Waffenaufsätze



[Flashlight](#)

[Attachment](#)



[Laser Attachment](#)



[Holo-Scope](#)

[Attachment](#)

HERSTELLUNG



3x [Silica Pearls](#)



1 x [Metal Ingot](#)

Herstellung im



[Fabricator](#)

Image not found or type unknown



Code

1. cheat

"Blueprint"/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Resources/PrimalItemResource_Electronics.PrimalItemResource_Elect

1 0 0

giveitem

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved