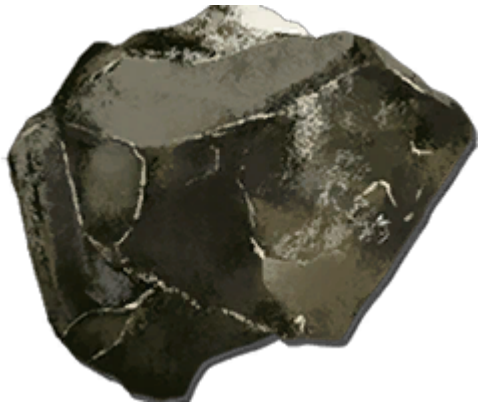


Rohmetall



Das **Rohmetall** ist eine der wichtigsten Grundressourcen, da es für viele Bauten benötigt wird. In aller Regel ist jedoch zuerst eine Weiterverarbeitung in der [Verfeinerungsschmiede](#) zu einem [Metallbarren](#) notwendig. Diese verarbeitet zwei Einheiten Rohmetall zu einer Einheit [Metallbarren](#) .

Rohmetall lässt sich am besten mit der [Metallpicke](#) an Bergfelsen (gelb gemustert, je mehr gefärbt der [Stein](#) ist, desto höher ist die Chance Rohmetall abzubauen). Ansonsten findet man Rohmetall ebenfalls in Höhlen, Flüssen (Flussgestein) und in den Tiefen des Meeres.

Das derzeit beste Metallvorkommen befindet sich auf dem Berg mit den Koordinaten 35° LAT 55° LON - allerdings muss hier extrem vorsichtig vorgegangen werden, da der Berg sehr steil ist und Abstürze fast vorprogrammiert sind.

Ein  [Stein](#) mit Rohmetall nochmal zur Ansicht:



Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitemnum 9 1 0 0

oder

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Resources/PrimalItemResource_Metal.PrimalItemResource_Metal"
1 0 0

Spiel
Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved