

Metallspitzhacke

Die **Metallspitzhacke**([Metal Pick](#)) ist das erste freischaltbare Metallwerkzeug und erlaubt eine grundsätzlich effektivere Ausbeute beim Sammeln von [Ressourcen](#). Es wird hiermit z.

B. wesentlich mehr  [Thatch](#) bei Bäumen abgebaut und auch erhält man viel mehr  [Flint](#) beim Einsatz an Felsen. Außerdem besteht mit der [Metallpicke](#) eine leichte Chance [Metall](#) aus Felsen abzubauen.



Außerdem besteht bei der [Metallpicke](#) eine Besonderheit. Es lässt sich in unterschiedlicher Qualität herstellen (meist durch das Finden durch bessere Baupläne). Neben der [Metallpicke](#) betrifft dies auch noch:

- [Stone Hatchet](#)
- [Stone Pick](#)
- [Metal Hatchet](#)
- [Torch](#)
- [Pike](#)

Es gibt derzeit 6 verschiedene Fertigungsgrade:












	Primitive	Ramshackle	Apprentice	Journeyman	MasterCraft	Ascendant
Haltbarkeit	50	53.1	123.8	191.8	261.8	358.6
Schaden	100%	126.9%	122.6%	162.2%	205.8%	365.5%
XP Faktor bei Verwendung	1x	2x	3x	4x	5x	6x

Benötigtes Material

- 10x  [Hide](#)
- 1x  [Wood](#)
- 1x  [Metal Ingot](#)

Muss in der  [Smithy](#) hergestellt werden.

SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

-  [Raw Fish Meat](#) ?????
-  [Raw Meat](#) ?????
-  [Flint](#) ?????
-  [Thatch](#) ?????
-  [Kristalle](#) ?????
-  [Metal](#) ?????
-  [Obsidian](#) ?????
-  [Oil](#) ?????
-  [Raw Prime Fish Meat](#) ?????
-  [Raw Prime Meat](#) ?????
-  [Black Pearl](#) ?????

Sammelt auch, aber der Abbau ist mit der [Metal Hatchet](#) effizienter:

-  [Wood](#) ?????
-  [Stone](#) ?????
-  [Hide](#) ?????
-  [Angler Gel](#) ?????

Metallspitzhacke

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht?