





Pike

Die **Pike** ist eine der Nahkampfwaffen in ARK. Sie ist praktisch die Metallversion des Speers ([Spear](#)). Der Unterschied liegt allerdings an den Anteilen der Materialien, sodass sich die Pike zwar nicht mehr zum Werfen eignet aber dafür haltbarer ist und als Nahkampfwaffe einen höheren Schaden macht.



Typ	Waffe
Benötigt folgende Munition	Keine
Nahkampfschaden	55
Stoßrate	1.5
Schaden pro Sekunde	82.5
Gewicht	10.0
Einmaliger Gebrauch	Nein
Item-ID	140
Benötigtes Level	25
Engrammpunkte	10
Benötigt für Freischaltung von ./.	

20x  [Hide](#)
10x  [Wood](#)
10x  [Metal Ingot](#)
Herstellung in der  [Smithy](#)

Außerdem lässt sich die Pike in unterschiedlicher Qualität herstellen (meist durch das Finden durch bessere Baupläne). Neben der Pike betrifft dies auch noch weitere Gegenstände, wie z. B.:

- [Stone Hatchet](#)
- [Stone Pick](#)
- [Metal Hatchet](#)
- [Torch](#)
- [Metal Pick](#)
- [Crossbow](#)
- [Bow](#)
- [Metal Sword](#)
- Shield
- uvm.

Es gibt derzeit 6 verschiedene Fertigungsgrade:

Primitive

Haltbarkeit 50
Schaden 100%

Ramshackle

Haltbarkeit 53.1
Schaden 126.9%

Apprentice

Haltbarkeit 123.8
Schaden 122.6%

Journeyman

Haltbarkeit 191.8
Schaden 162.2%

MasterCraft

Haltbarkeit 261.8
Schaden 205.8%

Ascendant

Haltbarkeit 358.6
Schaden 365.5%

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved