

PVE

[Player](#) versus Environment ([PvE](#)), zu deutsch „[Spieler](#) gegen Umgebung“, bezeichnet einen Spielmodus in Massively Multiplayer Online Role-Playing Games. Bei [PvE](#) steht im Gegensatz zu [Player](#) versus [Player](#) ([PvP](#)) das Töten computergesteuerter Gegner im Vordergrund und nicht ein gegenseitiges Kräfteressen zwischen einzelnen Spielern. Der größte Unterschied zum [PvP](#) ist eine meist ungestörte Spielweise, da ein [Griefing](#) anderer [Spieler](#) nicht vorkommt. [PvE](#) gilt im Gegensatz zu [PvP](#) als das „Standardspielprinzip“. Inhalt ist vor allem das Entwickeln seines Charakters durch Lösen von Aufgaben.

[Quelle](#)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved