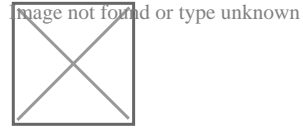


Enduro Stew



Diese Mahlzeit wirkt auf dich wie ein Workout. 😊 Du bist danach kräftiger, kannst also fester zuschlagen und länger sprinten. Durch den Konsum des Enduro Stew Gerichts erhältst du eine

kleine Heilung von 1,2% je Sekunde sowie einen 35% erhöhten Nahkampfschaden. Der Effekt hält für 900 Sekunden (15 Minuten) an, die restliche Dauer wird Dir links unten im Spiel angezeigt, dort ist ein Timer der runterläuft.

| | |
|---------------------|------------------|
| Typ | Gericht / Rezept |
| Verdirbt in | 5 Stunden |
| Gewicht | 0,1 |
| Einmaliger Gebrauch | Ja |
| Item ID | Keine ID |

9x [Cooked Meat](#)
oder [Cooked](#)
[Fish Meat](#)

5x [Rockarrot](#)

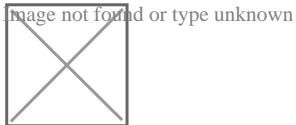
5x [Savoroot](#)

10x [Mejoberry](#)

2x [Stimulant](#)

100x [Hide](#)

Herstellung im [Cooking Pot](#) oder im [Industrial Cooker](#)

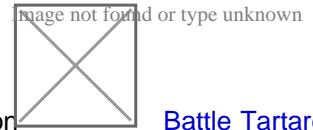
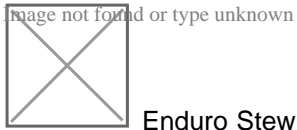
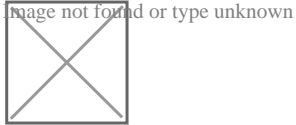


Spawnbefehl:

Code

1. cheat
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Soup_EnduroStew.Primal
1 0 0

giveitem



-

Wenn man Enduro Stew zu sich nimmt, hebt sich der Effekt von [Battle Tartare](#) auf und umgekehrt

- **Grundsätzliches zum Kochen von Gerichten:**

- Benötigt [Waterskin](#), [Water Jar](#) oder [Canteen](#), mindestens 25% gefüllt
- Ein Gericht benötigt 60 Sekunden zum kochen (entspricht 8x [Thatch](#), 2x [Wood](#) oder 1x je Rezept)
- 5 Stunden Haltbarkeit im Spielerinventar, 20 Stunden Haltbarkeit im Dinoinventar
- Haltbarkeit im [Preserving Bin](#) beträgt 2 Tage
- Haltbarkeit im [Refrigerator](#) beträgt 20 Tage

Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved