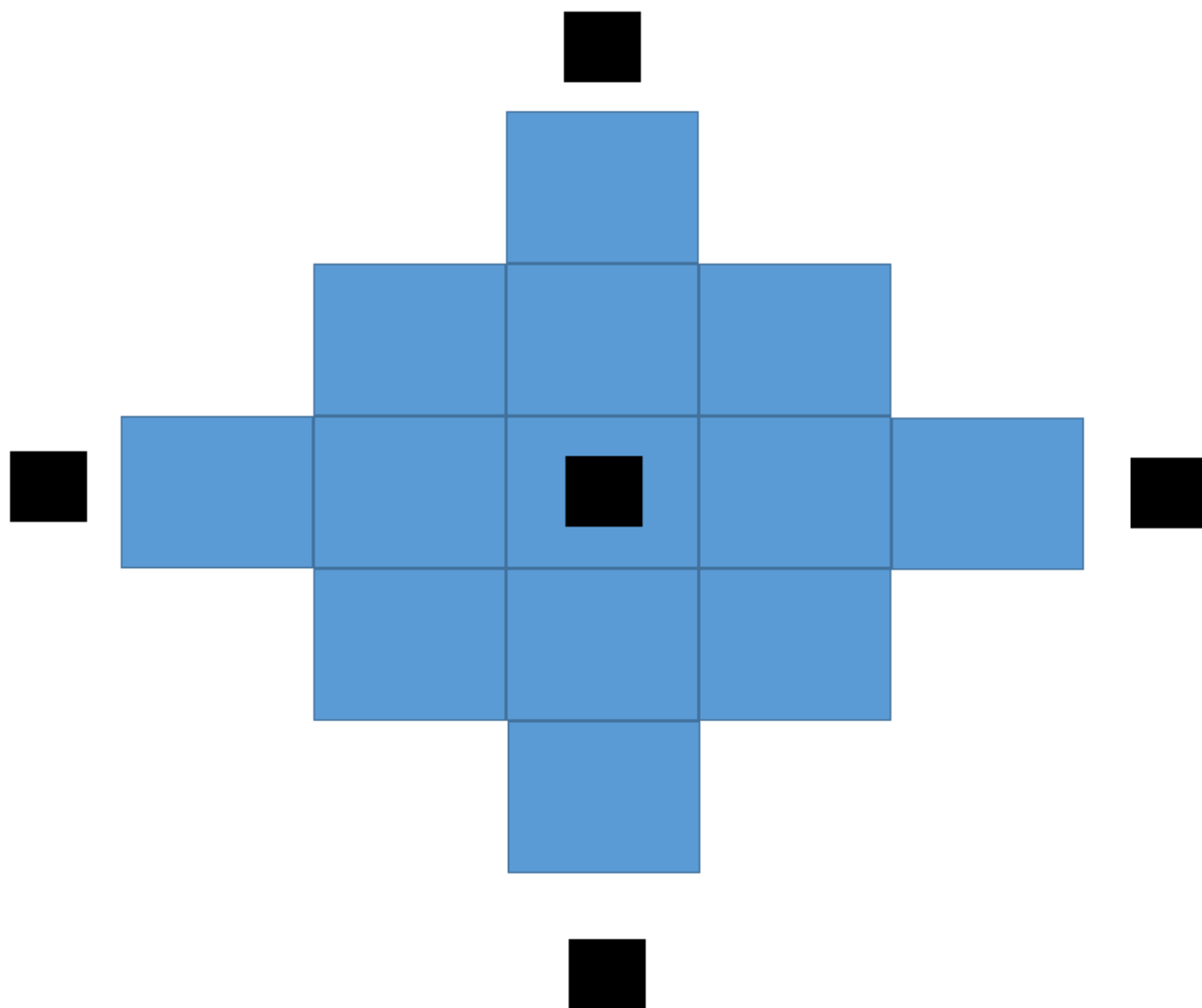


## Stone Pillar

Die [Steinpfeiler](#) geben den Strukturen wie z.B. [Wooden Ceiling](#) eine bessere Befestigung. Sie müssen an jeder dritten Struktur in jede Richtung befestigt werden, damit die Stabilität der Konstruktion weiterhin gewährleistet ist.

Das folgende Beispiel (die [Steinpfeiler](#) sind schwarz markiert, die [Wooden Ceilings](#) sind blau) soll verdeutlichen an welcher Stelle man einen [Holzpfeiler](#) als nächstes setzen müsste, wenn man ausgehend von der Mitte bauen würde:





Typ: Struktur,  [Stone](#)

**Benötigtes Material:**

30 x  [Stone](#)

15 x  [Wood](#)

10 x  [Thatch](#)

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved