

# Transponder Tracker

Der Tracker benutzt die Energie von 3 Obelisken um auf einer speziellen Frequenz die Transponder Nodes zu empfangen.



Type: Weapon

[Engrammpunkte](#): 30

Benötigtes [Level](#): 65

Benötigt: [GPS](#)

[Munition](#): [Transponder Node](#)


Benötigtes Material

50x  [Polymer](#)

80x  [Electronics](#)

25x  [Crystal](#)

20x  [Metal Ingot](#)

30x  [Cementing Paste](#)

Kann nur in einem [Fabricator](#) erzeugt werden.

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved