

Kleines Beet




Kleines Beet (Small Crop Plot)

Das **Kleine Beet** kann zum Anbau von Samen benutzt werden.
Für das erfolgreiche Wachstum werden [Wasser](#), [Dünger](#) und Samen benötigt.






Bewässerung

Das Beet muss gewässert werden und kann bis zu 200 Einheiten [Wasser](#) speichern.

Die Bewässerung kann entweder durch Regen, mit einem  [Wasserschlauch](#) per Hand gegossen werden oder automatisch mit  Steinwasserhahn oder  Metallwasserhahn.

Düngen

Ebenfalls muss es gedünt werden mit  [Kot](#) oder  [Dünger](#) oder  [Nachwachsdünger](#).

Säen

Folgende Samen können im Beet angepflanzt werden:

 Amarbeerensamen,  Azulbeersamen,  Mejobeerensamen,  Narcobeerensamen,
 Stimbeerensamen oder  Tintobeerensamen

Typ Struktur, Farming

Benötigtes [Level](#) 10

[Engrammpunkte](#) 9

Vorbedingung -

Haltbarkeit 5.000

Inventargröße 10

Gewicht 4,0

[Erfahrung](#) 5,3

Stapelgröße 100

Werkstätte Inventar

Verfallszeit 2min

Schaltet frei



[Mittelgroßes Beet](#)



HERSTELLUNG

Icon Anzahl Ressource



25

[Stein](#)



20

[Holz](#)



15

[Fasern](#)



20

[Stroh](#)



SONSTIGE INFORMATIONEN

Nicht zerstörbar durch

Icon Dinosaurier / Waffe



[Araneo](#)



[Carbonemys](#)



[Coelacanth](#)



[Compy](#)



[Dilophosaur](#)



[Dodo](#)



[Dung Beetle](#)



[Kairuku](#)



[Mesopithecus](#)



[Onyc](#)



[Oviraptor](#)



[Pachycephalosaurus](#)



[Parasaur](#)



[Phiomia](#)



[Piranha](#)



[Titanomyrma](#)



TECHNIK

Spawnbefehl

Code

1. cheat giveitemnum 130 1 0 0

oder

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure_CropPlot_Small.PrimalItemS
1 0 0

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

4