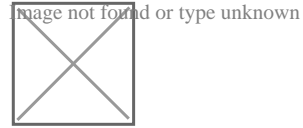


# Bear Trap




Die [Bärenfalle](#) ist eine Struktur, mit der sich [Spieler](#) und Dinos fangen lassen. Die [Bärenfalle](#) gibt es in zwei Ausführungen: groß und klein (Größenvergleich unten). Die kleine Falle ist zum Fangen von Spielern gedacht, die große Falle zum Fangen von Dinos. Dabei können sich wilde Dinos im Gegensatz zu gezähmten relativ leicht aus der Falle befreien. Die Falle kann selbstverständlich wieder aufgehoben werden, man sollte dabei aber aufpassen, dass man nicht selbst von ihr erwischt wird, denn dann kann man sie nicht selbst zerstören ([PVE](#)).



Auch kann man nicht beliebig viele Fallen in direkter Umgebung zu einander platzieren. Die Platzierung von Fallen unter [Wasser](#) ist möglich, auch wenn sie offenbar von vorbeischwimmenden Spielern nicht ausgelöst werden.

Typ	Falle
Gewicht	2.0
Item-ID	383 (klein), 384 (groß)
Benötigtes <a href="#">Level</a>	25
<a href="#">Engrammpunkte</a>	9
Vorbedingung	 <a href="#">Smithy</a>

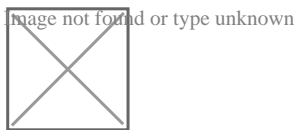
## Kleine Falle (für [Spieler](#))

- 5x  [Fiber](#)
- 3x  [Metal Ingot](#)
- 6x  [Hide](#)

## Große Falle (für Dinos)

- 10x  [Fiber](#)
- 6x  [Metal Ingot](#)
- 15x  [Hide](#)

Herstellung in der  Herstellung in der [Smithy](#)



## Code

1. Kleine Falle: cheat giveitem "Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure\_BearTrap.PrimalItemStructure" 1 false
- 2.

4. Große Falle: cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure\_BearTrap\_Large.PrimalItem  
1 false

Image not found or type unknown



Größenvergleich große Falle (links) und kleine Falle (rechts).



Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

2