

Parasaurus

Von allen Kreaturen, die ich auf der Insel gesehen habe, hat der Parasaurolophus Amphibio einige der interessanteren Adaptionen. Wie alle Parasaurus hat er einen unverkennbaren Kopfkamm. Zunächst sehr sanftmütig, war ich schon oft in der Lage mich ihnen ohne Probleme zu nähern. Wenn der Parasaurus erschreckt läuft er allerdings sehr schnell und sehr weit weg.

Diese Art von Parasaurus scheint für seinen Kamm eine zuvor "widerlegte" Verwendung zu haben.

Kleine Öffnungen an der Oberseite des Kamms erlauben es dem Parasaurus diese als eine Art Schnorchel zu benutzen. Dies ist einzigartig beim Parasaurolophus Amphibio, genau wie seine überraschend schnelle Geschwindigkeit im [Wasser](#).

Gezähmt:

Als eine relativ einfach zu zähmende [Kreatur](#) ist der Parasaurolophus Amphibio eins der häufigsten Reittiere, die ich bis jetzt auf der Insel gesehen habe. Seine Fähigkeit für längere Intervalle ziemlich schnell zu laufen, macht ihn zu einer soliden Art des Mittelstreckentransport, obwohl er fast keine Möglichkeit hat sich selbst oder seinen Reiter zu verteidigen.

Spawnbefehl (für [Level 120](#)):

Code

1. cheat SpawnDino
"Blueprint/Game/PrimalEarth/Dinos/Para/Para_Character_BP.Para_Character_BP" 1 1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Para

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Para_Character_BP_C



Parasaur Sattel

Verfügbar ab Stufe 10 (9 Erfahrungspunkte)

Benötigtes Material

80x Hide

50x Fiber

15x  Wood





Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved