

Behemoth Reinforced Dinosaur Gate

Die verstärkten Türen des Behemoth Gates sind die etwas abgeschwächte Ausführung der Behemoth Gates. Mit [Farben](#) lässt sich das Aussehen des Tores entsprechend individualisieren wie z. B. mit den [Farben](#) des Stammes als Erkennungsmerkmal.



Typ Struktur

Strukturpunkte 12.500

Gewicht 4.0



Stackgröße 100

Item-ID 283

Benötigtes [Level](#) 25

[Engrammpunkte](#) 16

Vorbedingung

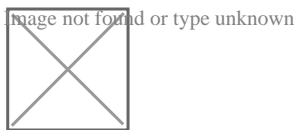
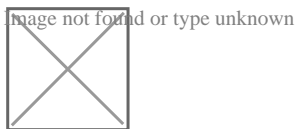
 [Reinforced Dinosaur Gate](#)
 [Behemoth Stone Dinosaur Gateway](#)

450x  [Stone](#)

450x  [Wood](#)

450x  [Thatch](#)

Herstellung im  [Smithy](#)



Spawnbefehl:

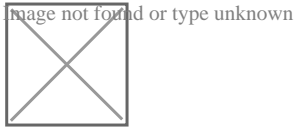
Code

1. cheat








"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Stone/PrimalItemStructure_StoneGateLarge.PrimalItemStructure_StoneGateLarge

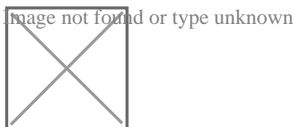
1 false

giveitem



Wird als [Steinstruktur](#) betrachtet und kann daher nur Schaden erhalten von folgenden Waffen/Kreaturen:

-  [Metall Waffen](#) (5%)
-  [Sprengstoffen](#) (150%)
-  [Ballista Turret](#) (40%)
-  [Alpha Rex, Alpha Carno, Alpha Raptor](#) (10%)
-  [Dodorex](#) (300%)
-  [Bossen](#) (10%)
-  [Giganotosaurus](#) (15%)



Das Tor im Einsatz:



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved