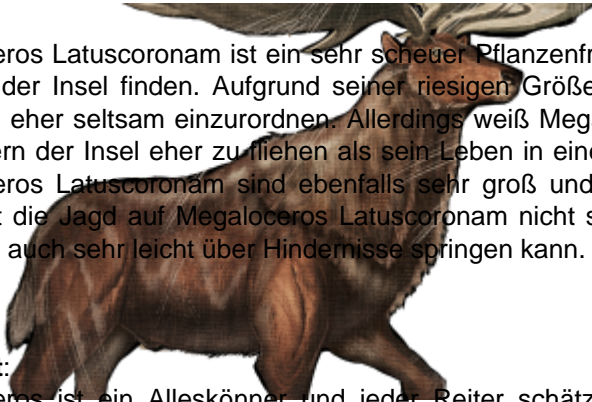


Megaloceros

Wildnis:

Megaloceros Latuscoronam ist ein sehr scheuer Pflanzenfresser und lässt sich meistens in den Bergen und Wäldern der Insel finden. Aufgrund seiner riesigen Größe wäre sein schreckhaftes Verhalten an anderen Orten als eher seltsam einzurorden. Allerdings weiß Megaloceros Latuscoronam, dass es sicherer ist, von den Jägern der Insel eher zu fliehen als sein Leben in einem Kampf mit ihnen zu verlieren. Die Hörner von Megaloceros Latuscoronam sind ebenfalls sehr groß und bieten damit eine exzellente Quelle für [Keratin](#). Leider ist die Jagd auf Megaloceros Latuscoronam nicht so einfach, weil er sich sehr schnell fortbewegen kann und auch sehr leicht über Hindernisse springen kann.



Gezähmt:

Megaloceros ist ein Alleskönner und jeder Reiter schätzt seine Vielseitigkeit. Er hat etwas Kraft, seine Geschwindigkeit und Sprungfähigkeiten sind oftmals nützlich. Angriffe mit seinen Hörnern lassen seine Gegner bluten, was mit einer Reduzierung ihrer Gesundheit, Ausdauer und Geschwindigkeit einhergeht.

Zum [Zähmen](#) können die Kibble von [Dimorphodon](#) benutzt werden.

Für den Megaloceros gibt es zum [Weihnachtsevent](#) ein erhältliches [Kostüm](#) womit man das Aussehen zu dem eines Rentieres verändern kann.

Spawnbefehl (für [Level 120](#)):

Code

1. cheat SpawnDino
"Blueprint!/Game/PrimalEarth/Dinos/Stag/Stag_Character_BP.Stag_Character_BP" 1 1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Stag

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code










1. Stag_Character_BP_C










Basiswerte und Zuwachs je Level










Attribut **Wert bei Level 1** **Zuwachs je Punkt (wild/gezähmt)**










 Gesundheit	300	+60 / +27%
 Ausdauer	280	+28 / +10%
 Sauerstoff	150	+15 / +10%
 Essen	1200	+120 / +10%
 Gewicht	220	+4.4 / +4%
 Nahkampfschaden	30	+1.5 / +10%
 Geschwindigkeit	120	NV / +3%
 Erstarrung	175	+10.5 / NV









Zähmdauer









 Level 1			time
 Kibble (Dimorphodon Egg)	4	0	0 00:08:00
 Vegetables	32	50	10 00:32:01
 Mejoberry	42	49	10 00:31:31
 Berries	63	49	10 00:31:31
To knock out:  × 8;  × 2 <small>Bow</small> , × 2 <small>Crossbow</small>			
Torpor-depletion: 0.3 / s, time until all torpor is depleted: 00:09:49			

 Level 20			time
 Kibble (Dimorphodon Egg)	6	0	0 00:12:00
 Vegetables	60	133	27 01:00:01
 Mejoberry	80	133	27 01:00:01
 Berries	120	133	27 01:00:01
To knock out:  × 16;  × 5 <small>Bow</small> , × 3 <small>Crossbow</small>			
Torpor-depletion: 0.4 / s, time until all torpor is depleted: 00:15:42			

 Level 50			time
 Kibble (Dimorphodon Egg)	11	6	2 00:22:00
 Vegetables	105	353	71 01:45:01
 Mejoberry	140	353	71 01:45:01
 Berries	210	353	71 01:45:01
To knock out:  × 29;  × 8 <small>Bow</small> , × 5 <small>Crossbow</small>			
Torpor-depletion: 0.56 / s, time until all torpor is depleted: 00:20:38			

 Level 75			time
 Kibble (Dimorphodon Egg)	15	36	8 00:29:59
 Vegetables	143	621	125 02:23:01
 Mejoberry	190	618	124 02:22:31
 Berries	285	618	124 02:22:31
To knock out:  × 40;  × 11 <small>Bow</small> , × 7 <small>Crossbow</small>			
Torpor-depletion: 0.69 / s, time until all torpor is depleted: 00:23:01			

 Level 100			time
 Kibble (Dimorphodon Egg)	18	70	14 00:35:59
 Vegetables	180	958	192 03:00:01
 Mejoberry	240	958	192 03:00:01
 Berries	360	958	192 03:00:01
To knock out:  × 14 <small>Bow</small> , × 8 <small>Crossbow</small>			
Torpor-depletion: 0.83 / s, time until all torpor is depleted: 00:24:37			

 Level 120			time
 Kibble (Dimorphodon Egg)	21	115	23 00:41:59
 Vegetables	210	1284	257 03:30:01
 Mejoberry	280	1284	257 03:30:01
 Berries	420	1284	257 03:30:01
To knock out:  × 16 <small>Bow</small> , × 10 <small>Crossbow</small>			
Torpor-depletion: 0.93 / s, time until all torpor is depleted: 00:25:35			



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved