

Carbonemys

Wildnis:

[Carbonemys Obibimus](#) ist eine der eher weniger aggressiven Kreaturen auf der Insel. Wäre die Insel nicht so überfüllt mit Jägern, würde er wohl den ganzen Tag in der Sonne liegen, fressen oder einfach schlafen. Carbonemys führt eine simple und solide Lebensweise. Er scheint aber eines der friedlichsten Kreaturen zu sein, die ich bisher getroffen habe.

Da er sehr langsam an Land ist, sind seine einzigen sehr erstaunlichen Schutzmechanismen das schnelle Schwimmen und sein unglaublich dicker Panzer. Es würde mich nicht wundern ein Carbonemys sich in seinen Panzer zurückziehen zu sehen und damit sicher vor den Angriffen eines Jägers zu sein.



Gezähmt:

Die sanfte Schwimmbewegung, hohe Kraft und Fehlen einer hohen Bedrohung machen den Carbonemys zum optimalen Wasserreitier für Küstenregionen, wo sich friedliche Fischer voran bewegen wollen.

Er kann sein Besitzer ganz schnell über das [Wasser](#) zum Ressorccenpunkt bringen und ist nicht gefährlich zu [zähmen](#).

Typ	Sattel
Rüstungswerte	25.0
Gewicht	20.0
Haltbarkeit	50.0
Item-ID	207
Benötigtes Level	25
Engrammpunkte	12
XP bei Herstellung	24.8

170x [Hide](#)

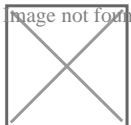
95x [Fiber](#)

10x [Cementing Paste](#) image not found or type unknown

Kann per Hand hergestellt werden.



image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. Dino: `admincheat SpawnDino "Blueprint/Game/PrimalEarth/Dinos/Turtle/Turtle_Character_BP.Turtle_Character_BP" 1 1 1 35`

2. Sattel:

cheat

giveitem

"Blueprint"/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemArmor_TurtleSaddle.PrimalItemArmor_1 0 0



BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut Wert bei Level 1 Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)

 Gesundheit 700 +140 / +27%

 Ausdauer 200 +20 / +10%

 Sauerstoff NV NV

 Essen 3000 +300 / +10%

 Gewicht 250 +5 / +4%

 Nahkampfschaden 13 +0.65 / +10%

 Geschwindigkeit 170% NV / +4.25%

 Erstarrung 275 +16.5 / NV



ZÄHMZEITEN

Level 1			Time
Kibble (Pteranodon Egg) 8	0	0	0:09:36
Vegetables 79	71	15	0:47:25
Mejoberry 105	71	15	0:47:16
Berries 158	71	15	0:47:25
KO: × 28; × 12; × 4; × 2; × 2			
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:15:00			

Level 20			Time
Kibble (Pteranodon Egg) 15	0	0	0:18:00
Vegetables 150	186	39	1:30:01
Mejoberry 200	186	39	1:30:01
Berries 300	186	39	1:30:01
KO: × 59; × 25; × 7; × 4; × 3			
Torpor-depletion: 0.41 / s, Time until all torpor is depleted: 00:23:58			




Level 50			Time
Kibble (Pteranodon Egg) 27	4	1	0:32:23
Vegetables 263	471	102	2:37:49
Mejoberry 350	470	102	2:37:31
Berries 525	470	102	2:37:31
KO: × 109; × 45; × 13; × 7; × 5			
Torpor-depletion: 0.58 / s, Time until all torpor is depleted: 00:31:31			

Level 75			Time
Kibble (Pteranodon Egg) 36	36	8	0:43:11
Vegetables 357	792	176	3:34:13
Mejoberry 475	790	175	3:33:46
Berries 713	791	175	3:33:55
KO: × 150; × 62; × 17; × 10; × 7			
Torpor-depletion: 0.71 / s, Time until all torpor is depleted: 00:35:09			

Level 100			Time
Kibble (Pteranodon Egg) 45	83	19	0:53:58
Vegetables 450	1175	267	4:30:01
Mejoberry 600	1175	267	4:30:01
Berries 900	1175	267	4:30:01
KO: × 191; × 78; × 22; × 13; × 9			
Torpor-depletion: 0.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:37:36			




Level 120			Time
Kibble (Pteranodon Egg) 53	136	32	1:03:34
Vegetables 525	1526	354	5:15:01
Mejoberry 700	1526	354	5:15:01
Berries 1050	1526	354	5:15:01
KO: × 224; × 92; × 25; × 15; × 11			
Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 00:39:04			

SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

- 
 Berries - Effizienz: ?????
- 
 Thatch - Effizienz: ?????
- 
 Wood - Effizienz: ?????



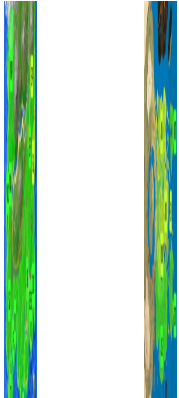
AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

-  [Raw Meat](#)
-  [Hide](#)
-  [Keratin](#)



VORKOMMEN AUF DER INSEL

[The Island](#) [The Center](#)



Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved