

Ballista Turret

Die primitive, selbststeuerbare [Harpune](#) ist eine mit Version 214.0 eingeführte Verteidigungsanlage, die der [Spieler](#) selbst bedienen kann. Sie lässt sich auf Strukturen und Dinosattelplattformen bedienen und dient somit als Möglichkeit, sich auf primitive Art und Weise verteidigen zu können. Das Ballista [Turret](#) wird mit dem [Ballista Bolt](#) geladen.



Typ

Waffe

Benötigt folgende [Munition](#)

-  [Ballista Bolt](#)
-  [Chain Bola](#)

Fernschaden 600

Feuerrate 0.77

Strukturpunkte 7000

Schaden pro Sekunde 462

Gewicht 4

Einmaliger Gebrauch Nein

Item ID Keine ID

Benötigtes [Level](#) 25

[Engrammpunkte](#) 25

Benötigt für Freischaltung von  [Catapult](#)

500x  [Wood](#)

300x  [Metal Ingot](#)

250x  [Stone](#)

200x  [Fiber](#)

100x  [Thatch](#)

100x  [Hide](#)


Herstellung in der  [Smithy](#)

Image not found or type unknown



Code

1. cheat

giveitem

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure_TurretBallista.PrimalItemStr

1 1 false

Image not found or type unknown



Wird als [Steinstruktur](#) betrachtet und kann daher nur Schaden erhalten von folgenden Waffen/Kreaturen:










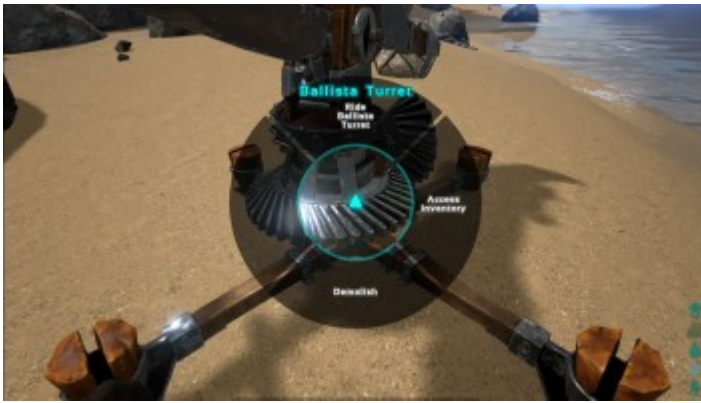
-  [Metall](#) Waffen (5%)
-  Sprengstoffen (150%)
-  [Ballista Turret](#) (40%)
-  [Alpha Rex](#), Alpha [Carno](#), [Alpha Raptor](#) (10%)
-  [Dodorex](#) (300%)
-  Bossen (10%)
-  [Giganotosaurus](#) (15%)
-  [Dunkleosteus](#) (ungetestet)
-  [Titanosaurus](#) (ungetestet)

Image not found or type unknown







Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved