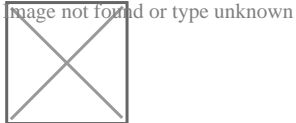
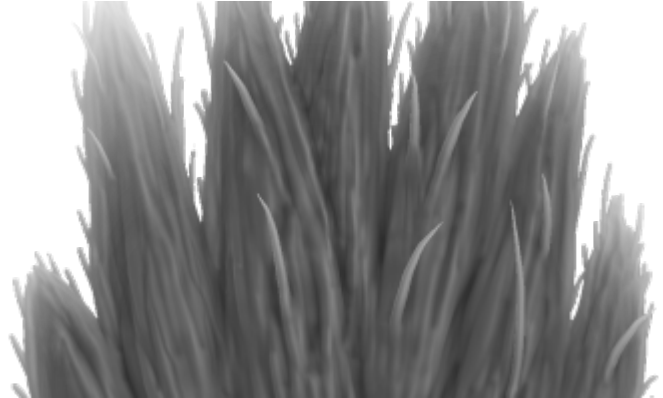













Pelt

Der [Pelz](#) stellt eine mit Version 216.0 eingeführte neue Ressource dar, die zur Herstellung der folgenden Gegenstände benötigt wird:



-  [Fur-Lined Leggings](#)
-  [Fur-Lined Helmet](#)
-  [Fur-Lined Chestpiece](#)
-  [Fur-Lined Gauntlets](#)
-  [Fur-Lined Boots](#)
-  [Bug Repellant](#)
-  [Modernes Bett](#)
-  [Procoptodon Saddle](#)

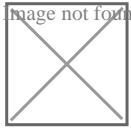
Pelz kann von folgenden Kreaturen gesammelt werden:

-  [Megaloceros](#)
-  [Mammut](#)
-  [Direwolf](#)
- [Castoroides](#)
- [Direbear](#)

Effektivität beim Farmen von Pelz:

-  [Direwolf](#) ?????
-  [Sabertooth](#) ?????
-  [Argentavis](#) ?????
-  [Spinosaur](#) ?????
-  [Rex](#) ?????
-  [Raptor](#) ?????
-  [Carnotaurus](#) ?????

Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Resources/PrimalItemResource_Pelt.PrimalItemResource_Pelt"
1 1 false

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

3