




# Industrial Forge

Die [Industrieschmiede](#) stellt  eine Weiterentwicklung der


[Refining Forge](#) dar. Sie wird mit [Gasoline](#)

betrieben. Sie wird benutzt, um  [Metal](#) in [Metal](#)

Ingots und  [Oil](#) und  [Hide](#) zu [Gasoline](#)

umzuwandeln. Dabei ist sie 20x schneller als die normale  [Refining Forge](#). Die [Industrieschmiede](#) ist riesengroß.



Sie passt zwar auf ein einzelnes [Fundament](#) (z.B. 

[Wooden Foundation](#)), benötigt aber aufgrund ihrer Höhe weiteres Material um sie komplett darin zu "verstecken".

 Image not found or type unknown

Typ Herstellung / Weiterverarbeitung

Benötigtes [Level](#) 85

[Engrammpunkte](#) 90

Lagerplätze 60

Vorbedingung  [Refining Forge](#)  
 [Fabricator](#)


Schaltet frei ---

 Image not found or type unknown

2500x  [Metal](#)

[Ingot](#)

250x  [Crystal](#)

600x 

[Cementing Paste](#)

400x  [Polymer](#)

400x  [Oil](#)

Herstellung im  [Fabricator](#)

Image not found or type unknown



### Spawnbefehl:

Code

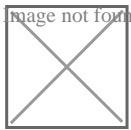
1. cheat

giveitem

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure\_Industrialforge.PrimalItemSt

1 0 0

Image not found or type unknown



### Ressourcenverbrauch:

#### Einheiten Brenndauer

1x



~15 Minuten

Gasoline

100x



1 Tag, 1 Stunde

Gasoline

### Fertigungsdauer:

Ressource Dauer

20x



~20 Sekunden

Metal Ingot

1x



~1 Sekunde

Charcoal

100x



~30 Sekunden

Gasoline

Eine Einheit  Gasoline kann somit rund 1.800 Einheiten



Metal zu 900 Einheiten



Metal Ingot

herstellen. Eine voll beladene Industrieschmiede (11.800 Einheiten Metal



in 59 Slots) kann zusammen

mit 7 Einheiten



Gasoline in rund 90 Minuten insgesamt 5.900 Einheiten



Metal Ingot erzeugen.



Dabei ist darauf zu achten, dass sie keinerlei Kontakt zu [Wasser](#) hat, ansonsten funktioniert sie nicht.





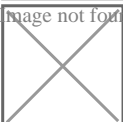
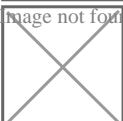

**Größe:**

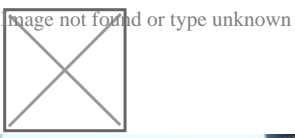
Um die [Industrieschmiede](#) komplett zu umbauen, muss man eine Fläche von 3 x 3 x 6 einplanen.



Die [Industrieschmiede](#) wird systemseitig als [Steinstruktur](#) behandelt und kann deshalb nur wie folgt Schaden erleiden:

-  Metallwaffen (5%)
-  Sprengstoffe (150%)

-  [Ballista Turret](#) (40%)
-  [Alpha Jäger](#) (10%)
-  [DodoRex](#) (300%)
-  [Bosse](#) (10%)
-  [Giganotosaurus](#) (15%)
-  [Dunkleosteus](#) (Ungetestet)
-  [Titanosaurus](#) (Ungetestet)





Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved