

# Sea Mine

Die [Seemine](#) ist eine Unterwasser-Verteidigungsstruktur, die beim Kontakt mit einem [Spieler](#) explodiert. Sie kann frei im [Wasser](#) in ihrer Höhe platziert werden und verursacht einen Schaden im Höhe von 2000.



## Benötigtes Material:

- 45 x [Polymer](#)
- 30 x [Metal Ingot](#)
- 20 x [Cementing Paste](#)
- 15 x [Oil](#)
- 100 x [Gunpowder](#)
- 30 x [Crystal](#)
- 150 x [Electronics](#)

**Benötigtes Level:** 75

**Engrammpunkte:** 30

## Vorbedingung:

Improvised Explosive Device

[Metal Water Reservoir](#)

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved