


Industrial Cooker

Image not found or type unknown

Der  [Schnellkochtopf](#) ist eine mit Version 226.0 eingeführte Struktur und dient dem massenhaften Herstellen

von kochbarer Nahrung,  Kibble,  Seife

und ebenfalls können hiermit auch unterschiedliche [Farben](#) hergestellt werden. Er ist die weiterentwickelte

Version des  Cooking Pot. Der




[Schnellkochtopf](#) kann mit  [Gasoline](#) betrieben werden, indem man  [Gasoline](#) in das Inventar legt und dann "E" drückt. Er verfügt zudem über einen Wasseranschluss, der sich über Wasserleitungen mit einer Ansaugvorrichtung verbinden lässt.



Image not found or type unknown

Typ	Herstellung / Weiterverarbeitung
Benötigtes Level	80
Engrammpunkte	60
Lagerplätze	48
Vorbedingung	 Cooking Pot

Gerichte:

Kann benutzt werden für	 Focal Chili
	 Enduro Stew
	 Lazarus Chowder

Sonstiges:

 Farben aller Art
--

Image not found or type unknown

- 300 x  [Polymer](#)
 - 1800 x  [Metal Ingot](#)
 - 450 x  [Cementing Paste](#)
 - 300 x  [Oil](#)
- Herstellung im  [Fabricator](#)

image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat

giveitem

"Blueprint"/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure_IndustrialCookingPot.Primal

1 0 0

image not found or type unknown



•

Herstelldauer für ein  Kibble: 3 Sekunden

•

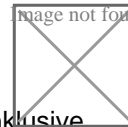
Nachdem die jeweils notwendigen Zutaten hinzugefügt wurden, inklusive



[Waterskin](#),



[Water Jar](#) oder eine zu zu mindestens 25% gefüllte




[Gasoline](#),



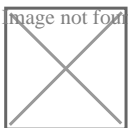
[Canteen](#), muss man den  Industrial Cooker einschalten.

•









Hat man keinen Wassercontainer zur Hand, so kann man den  Industrial Cooker auch an ein Wassersystem anschließen, welches dann stattdessen für die Wasserversorgung genutzt wird. Man sollte hierbei jedoch darauf achten, dass man den Industrial Cooker zuerst baut anstatt ihn an ein bestehendes Wassersystem anzuschließen, da die Wasserrohre nicht so flexibel sind wie z.B. die Stromkabel und man daher im ungünstigsten Fall seinen Industrial Cooker wieder abreißen müsste, sofern er falsch platziert wurde

Der Industrial Cooker wird systemseitig als [Steinstruktur](#) behandelt und kann deshalb nur wie folgt Schaden erleiden:

•



Metallwaffen (5%)

-  Sprengstoffe (150%)
-  Ballista Turret (40%)
-  Alpha Jäger (10%)
-  DodoRex (300%)
-  Bosse (10%)
-  Giganotosaurus (15%)
-  Dunkleosteus (Ungetestet)
-  Titanosaurus (Ungetestet)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved