

Mammoth

Wildnis:

Den [Mammutus Steincaput](#) neben den Dinosaurier zu sehen ist sehr merkwürdig. Ein Koloss auf dieser Insel von allen Kreaturen und er hat vor nichts Angst, außer vor einem [Tyrannosaurus](#). [Mammuts](#) leben in kälteren Gebieten und haben eine Mentalität zu Herden.

Ich hab keine Ahnung, wie die Herden genug Weidegras und Essen finden in manch Berggebiet.

Sie verbringen viel Zeit mit der Reise zwischen den Bergen, kalten Gebieten und andere solche Orte.

Aber vielleicht sind die Herden ein Grund dafür, dass die Berge und Gipfel so karg sind.

Gezähmt:

Der [Mammutus Steincaput](#) ist schwer zu zähmende [Kreatur](#). Sie sind nicht so schwer zu [zähmen](#), weil sie einfach unglaublich stur sind, sondern eher weil es eine Ewigkeit braucht bis man sie bewusstlos bekommt, was für das [Zähmen](#) benötigt wird. Aber einmal gezähmt sind [Mammuts](#) die einzigen Kreaturen von der Insel, welche Bäume ausreißen können, ohne diese zu zerstören.

Mammoth Sattel ([Schmiede](#) benötigt)



Verfügbar ab Stufe 40 (18 [Erfahrungspunkte](#))

Benötigtes Material: 260 [Hide](#) - 140 [Fiber](#) - 10 [Metal](#) Ingots (kopiert bei [arkforum.de](#))

Spawnbefehl (für [Level](#) 120):

Code

1. cheat SpawnDino
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/Dinos/Mammoth/Mammoth_Character_BP.Mammoth_Character_BP" 1
1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Mammoth

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Mammoth_Character_BP_C

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved