

Fireplace

Der [Kamin](#) ist eine mit Version 227.0 eingeführte Struktur, die eine große Wärme (+285) im näheren Umfeld erzeugt. Anders als beim Campfire, kann man nicht auf ihm kochen.



Benötigtes Material zum Bauen:





- 450x  [Stone](#)
- 120x  [Wood](#)
- 80x  [Thatch](#)
- 20x  [Flint](#)

Benötigtes [Level](#): 30
[Engrammpunkte](#): 15

Vorbedingung:

Campfire
[Stone Wall](#)

Benötigtes Material für den Betrieb:

- 1x  [Thatch](#) (alle 7.5 Sekunden)
- 1x  [Wood](#) (alle 30 Sekunden)
- 1x  [Sparkpowder](#) (alle 60 Sekunden)
- 1x  [Angler Gel](#) (alle 240 Sekunden - 4 Minuten)

Eindrücke aus dem Spiel:



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved