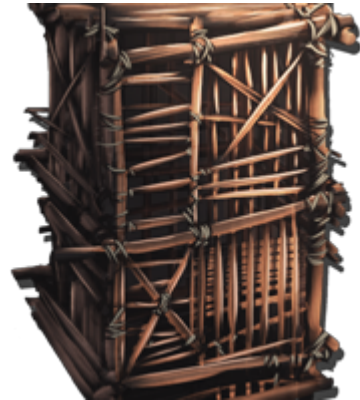




Wooden Cage

Der [Holzkäfig](#) ist eine mit Version 227.0 eingeführte Struktur zum Gefangennehmen von Spielern. Darin gefangene [Spieler](#) können sich keinen Schaden zufügen, und somit sich nicht vorzeitig per Selbstmord aus dem Käfig wieder befreien. Zeitgleich kann die Struktur nicht von Steinwerkzeugen ([Stone Pick](#), [Stone Hatchet](#)) zerstört werden, sowie von nicht explosiven Fernangriffen.



Typ	Struktur
Strukturpunkte	12000
Gewicht	8
Stackgröße	100
Item-ID	keine ID
Benötigtes Level	10
Engrammpunkte	10
Vorbedingung	 Wooden Foundation  Wooden Wall




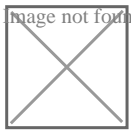
110x  [Wood](#)
30x  [Thatch](#)
25x  [Fiber](#)



Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat

"Blueprint"/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Wooden/PrimalItemStructure_WoodCage.PrimalItemS

1 1 false

giveitem



SONSTIGE INFORMATIONEN

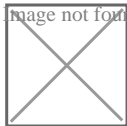
Folgende Kreaturen können dem Käfig ebenfalls kein Schaden zufügen:

image not found or type unknown



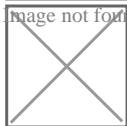
[Araneo](#)

image not found or type unknown



[Carbonemys](#)

image not found or type unknown



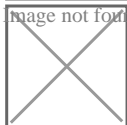
[Coelacanth](#)

image not found or type unknown



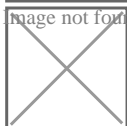
[Compy](#)

image not found or type unknown



[Dilophosaur](#)

image not found or type unknown



[Dodo](#)

image not found or type unknown



[Kairuku](#)

image not found or type unknown



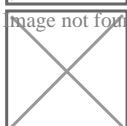
[Mesopithecus](#)

image not found or type unknown



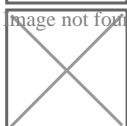
[Onyc](#)

image not found or type unknown



[Oviraptor](#)

image not found or type unknown



[Parasaur](#)

Image not found or type unknown



[Phiomia](#)

Image not found or type unknown



[Piranha](#)

Image not found or type unknown



[Raptor](#)

Image not found or type unknown



[Titanomyrma](#)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved