




# Beer Barrel

Das [Bierfass](#) ist eine mit Version 232.0 eingeführte Struktur. Im [Bierfass](#) wird unter Zugabe von [Berries](#), Water und [Thatch](#), [Bier](#) hergestellt. Das [Wasser](#) wird per Wasserleitung zugefügt.



Zur Herstellung benötigt man:  50x [Berries](#) (egal

welche),  40x [Thatch](#), [Wasser](#) und je Brauvorgang 6 Stunden - solange genügend von allen [Ressourcen](#) vorhanden ist, wird das [Bier](#) weiter gebraut und gestacked.

Um [Bier](#) zu zapfen, benötigt man eine leere  [Water Jar](#) ([Waterskin](#) und [Canteen](#) funktionieren nicht!), die dann zur [Beer Jar](#) wird.


---


Typ	Struktur
Strukturpunkte	5000
Gewicht	4
Item-ID	Keine ID
Benötigtes <a href="#">Level</a>	35
<a href="#">Engrammpunkte</a>	16
Vorbedingung	keine

---

500x  [Wood](#)

80x  [Metal Ingot](#)

100x  [Cementing Paste](#)

Wird in der  [Smithy](#) hergestellt



Spawnbefehle:

Code

- Beer Barrel: cheat giveitem "Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure\_BeerBarrel.PrimalItemStruct 1 1 0
-

4. Beer

Jar:

cheat

giveitem

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable\_BeerJar.PrimalItemConsumable\_BeerJar"  
1 1 0

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

2