

# Beer Jar

Das Bierglas zählt zur Nahrung und sorgt temporär für eine bessere körperliche Leistung auf

Kosten eines darauffolgenden Katers. Es lässt sich im

Beer Barrel mit 40

[Thatch](#) und 50

[Beeren](#) beliebiger Sorte herstellen. Zum Erhalten des

Beer [Jar](#) benötigt man eine leeres

[Water Jar](#), das man auf das Beer Liquid im

Beer Barrel

zieht. Man kann den [Wasserbehälter](#) auch direkt mit in das Inventar des Fasses legen, dann wandelt es sich automatisch um.

Durch den Konsum des Biers erhält man für zwei Minuten eine bessere Widerstandsfähigkeit und eine

höhere Schadensresistenz. Man verbraucht weniger [Wasser](#), aber der Verbrauch von [Ausdauer](#)

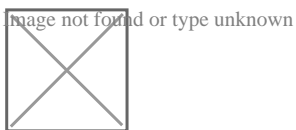
ist dafür um einiges höher. Nach zwei Minuten befindet sich der [Spieler](#) in einem Kater-Zustand, der eine weitere Minute an- und die Ausdauer bei 0 hält.

|                     |         |
|---------------------|---------|
| Typ                 | Nahrung |
| Gewicht             | 6.0     |
| Stackgröße          | 20      |
| Einmaliger Gebrauch | Ja      |
| Item-ID             | NV      |

1x [Beer Liquid](#)

1x [Water Jar](#)

Herstellung im [Beer Barrel](#) (6 Stunden)



Code

```
1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_BeerJar.PrimalItemConsumable_BeerJar"  
1 1 false
```

|   |
|---|
| <p>Spiel</p> <p>Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht?    ARK Survival Evolved</p> |
|---|