

Coelacanth

Wildnis:

[Coelacanth Nutritia](#) ist eine der wenigen Kreaturen, die Verwandte in der heutigen Zeit besitzen. Der Coelacanth kann im [Wasser](#) rund um die Insel gefunden werden, sowie in den Seen und Flüssen innerhalb der Insel. Im Gegensatz zu den meisten Coelacanth hat das [Coelacanth Nutritia](#) wenig [Öl](#) und Harnstoffe in seinem [Fleisch](#). Tatsächlich ist dies eines der gesünderen Fleischvarianten der Insel.

Die meisten Coelacanth sind alles Fresser; sie essen alles, was kleiner ist als sie selbst. Darunter sind meistens Baby- Wasserschlange, Insekten und Pflanzen, vielleicht auch ihre Artgenossen.

Gezähmt:

Da sie nicht gezähmt werden können, wie die meisten Inselbewohner, sind diese Tiere optimal für die Ernährung von Stämmen, die sich an der Küste angesiedelt haben und genug Zeit haben diese Fische zu fangen. Durch ihre kleinere Größe müssten sich größere Stämme von entsprechend großen Mengen Coelacanth ernähren.



Spawnbefehl (für [Level 120](#)):

Code

1. cheat SpawnDino
"Blueprint!/Game/PrimalEarth/Dinos/Coelcanth/Coel_Character_BP.Coel_Character_BP" 1 1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini-Einstellungen)

Code

1. Coel

Dinokürzel (für diverse Game.ini-Einstellungen)









Code

1. Coel_Character_BP_C



BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut Wert bei Level 1 Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)

 Gesundheit	30	?
 Ausdauer	100	?
 Sauerstoff	NV	?NV
 Essen	100	?
 Gewicht	100	?
 Nahkampfschaden	5	?
 Geschwindigkeit	100%	?NV
 Erstarrung	16	+0,96



ZÄHMZEITEN

Lässt sich nicht zähmen, nur jagen und verspeisen.




SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

Lässt sich nicht zähmen, nur jagen und verspeisen.



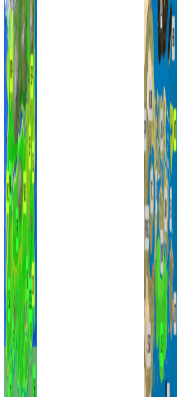
AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

-  [Raw Fish Meat](#)



VORKOMMEN AUF DER INSEL

The Island The Center



SCREENSHOTS



SONSTIGE INFORMATIONEN

- Den Coel kann man mit Version 244.0 per [Angel](#) fangen is currently unknown
-

Man kann aus ihnen sehr leicht das  [Raw Fish Meat](#) erhalten

image not found or type unknown

-

Man bekommt kein  [Hide](#) von einem Coel

- Je höher der eigene Nahkampfschaden ist, desto mehr Fischfleisch bekommt man
- Seit Patch 180.0 kann man sowohl den Coel als auch den [Piranha](#) mit dem [Speer](#) aufspießen

ORIGINAL DOSSIER



Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved