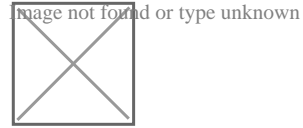
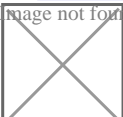







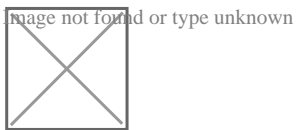
Übersicht Berries

Die [Beeren](#) zählen zu den Nahrungsmitteln in ARK: Survival Evolved. Sie werden für verschiedene Rezepte benötigt und finden ebenfalls bei der Herstellung von [Farben](#) Anwendung. Sie können in Sträuchern, als [Loot](#) in getöteten Dinos und ebenfalls in [Supply Drops](#) gefunden werden.



Folgende [Beeren](#) gibt es in ARK:

-  [Amarberry](#)
-  [Azulberry](#)
-  [Mejoberry](#)
-  [Narcoberry](#)
-  [Stimberry](#)
-  [Tintoberry](#)



Spawnbefehle:

Code

1. Amarberry: `cheat giveitem "Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Berry_Amarberry.PrimalItemConsumable_Berry_Amarberry" 1 1 false`
2. Azulberry: `cheat giveitem "Blueprint/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Berry_Azulberry.PrimalItemConsumable_Berry_Azulberry" 1 1 false`

3. Mejoberry: cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Berry_Mejoberry.PrimalItemConsumable_Berry_Mejoberry
1 1 false
4. Narcoberry: cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Berry_Narcoberry.PrimalItemConsumable_Berry_Narcoberry
1 1 false
5. Stimberry: cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Berry_Stimberry.PrimalItemConsumable_Berry_Stimberry
1 1 false
6. Tintoberry: cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Consumables/PrimalItemConsumable_Berry_Tintoberry.PrimalItemConsumable_Berry_Tintoberry
1 1 false

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved