






Übersicht Strukturen

Bauen gehört zu den Grundkomponenten in ARK: Survival Evolved. Durch das Fällen von Wäldern voller Bäume, dem Sammeln von [Metall](#) oder anderen wertvollen [Ressourcen](#), hast du die Möglichkeit, mehrstufige Strukturtypen freizuschalten und diese zu bauen. Viele dieser Strukturen können frei platziert werden, andere wiederum rasten ineinander ein, um so einen zusammenhängenden Teil zu bilden.



Strohstrukturen














Dies ist die unterste Stufe an Baustrukturen, die es in ARK gibt. Alle diese Strukturen können mit [Level 3](#) bereits freigeschaltet werden. Sie zu bauen ist relativ günstig, allerdings halten die [Strohstrukturen](#) dafür auch nicht so viel aus, da sie keinen nennenswerten Schutz gegenüber Waffen und Dinos bieten. Es ist daher empfohlen, baldmöglichst zu den [Holzstrukturen](#) zu wechseln.


-  [Thatch Foundation](#)
-  [Thatch Wall](#)
-  [Thatch Roof](#)
-  [Thatch Doorframe](#)
-  [Thatch Door](#)

Holzstrukturen

Die [Holzstrukturen](#) sind die zweite Stufe der Baustrukturen. Die wichtigsten Engramme lassen sich ab [Level 10 freischalten](#). Anders als die [Strohstrukturen](#), sind die nachfolgend genannten Strukturen teurer aber dafür auch massiv gebaut und nicht per Hand oder mit Steinwerkzeugen zerstörbar. Lediglich Metallwerkzeug und weiter entwickelte Waffen können diesen Strukturen einen Schaden zufügen, dessen HP aber dennoch 10x höher ist als die der [Strohstrukturen](#).



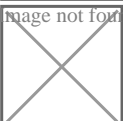
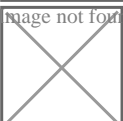







-  [Wooden Foundation](#)
-  [Wooden Fence Foundation](#)

-  [Wooden Wall](#)
-  [Wooden Ceiling](#)
-  [Wooden Doorframe](#)
-  [Wooden Door](#)
-  [Wooden Window](#)
-  [Wooden Windowframe](#)
-  [Wooden Hatchframe](#)
-  [Wooden Trapdoor](#)
-  [Wooden Ladder](#)
-  [Wooden Pillar](#)
-  [Wooden Ramp](#)
-  [Wooden Catwalk](#)
-  [Dinosaur Gateway](#)

-  [Dinosaur Gate](#)


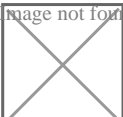
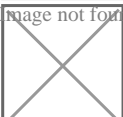










Steinstrukturen






Steinstrukturen haben die selbe Haltbarkeit wie Holzstrukturen, allerdings gibt es einen entscheidenden Unterschied - sie nehmen gegenüber der Holzstrukturen nur 1/20stel des Schadens von Metallwerkzeugen wie die Holzstrukturen. Sie sind damit widerstandsfähiger gegen die meisten Angreifer.

-  [Stone Foundation](#)
-  [Stone Fence Foundation](#)
-  [Stone Wall](#)
-  [Stone Ceiling](#)
-  [Stone Windowframe](#)
-  [Stone Doorframe](#)
-  [Reinforced Wooden Door](#)
-  [Stone Hatchframe](#)
-  [Stone Pillar](#)
-  [Stone Dinosaur Gateway](#)
-  [Reinforced Dinosaur Gate](#)





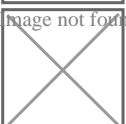


Metalstrukturen

[Metallstrukturen](#) bilden die vierte und damit widerstandsfähigste Baustruktur, die nur mit viel Sprengstoffen zerstört werden kann, weshalb die höchstentwickelsten Basen fast nur noch auch [Metall](#) gebaut werden.


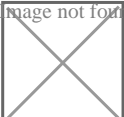
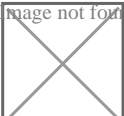
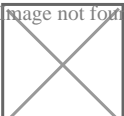

-  [Metal Foundation](#)
-  [Metal Wall](#)
-  [Metal Ceiling](#)
-  [Metal Doorframe](#)
-  [Metal Door](#)
-  [Metal Window](#)
-  [Metal Windowframe](#)
-  [Metal Hatchframe](#)
-  [Metal Trapdoor](#)
-  [Metal Ladder](#)
-  [Metal Pillar](#)
-  [Metal Ramp](#)
-  [Metal Catwalk](#)

-  Metal Dinosaur Gateway
-  [Metal Dinosaur Gate](#)
-  [Behemoth Gateway](#)
-  [Behemoth Gate](#)
-  Metal Spike Wall

Lagerstrukturen

-  [Storage Box](#)
-  [Large Storage Box](#)
-  [Water Tank](#)
-  [Feeding Trough](#)
-  [Bookshelf](#)
-  [Vault](#)
-  [Refrigerator](#)

Fertigungsstrukturen

-  [Mortar And Pestle](#)
-  [Smithy](#)
-  [Refining Forge](#)
-  [Fabricator](#)
-  [Preserving Bin](#)

Landwirtschaftsstrukturen



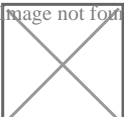
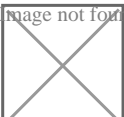




-  [Small Crop Plot](#)
-  [Medium Crop Plot](#)
-  [Large Crop Plot](#)
-  [Compost Bin](#)
-  [Stone Irrigation Pipe - Inclined](#)
-  [Stone Irrigation Pipe - Intersection](#)
-  [Stone Irrigation Pipe - Straight](#)
-  [Stone Irrigation Pipe - Tap](#)

Image not found or type unknown



[Stone Irrigation Pipe - Vertical](#)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

7