

# ARK: Fear Evolved



ARK: Fear Evolved ändert einige Aspekte des Spiels, z. B. das Erscheinen des [DodoRex](#) und einige Event-only Items und Skins.

## Generelle Veränderungen

Die Blätter der meisten Bäume färben sich braun, orange und gelb.

Höhlenkreaturen, wie [Bats](#) und [Spiders](#), erscheinen außerhalb von Höhlen.

Die Nächte sind länger als normal.

Das [Klima](#) ist kälter als normal.

Der [DodoRex](#), eine Event-only [Kreatur](#), spawnt von Zeit zu Zeit mit einer Armee von Zomdodos.

Items:

Icon Name

Spawncode



[Pumpkin](#)

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/structures/[halloween](#)  
/PrimalItemStructure\_Pumpkin.PrimalItemStructure\_Pumpkin"



[Stolen  
Headstone](#)

NA



[Scarecrow](#)

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/structures/[halloween](#)  
/PrimalItemStructure\_Scarecrow.PrimalItemStructure\_Scarecrow"

## Skins:

Icon Name

Spawnbefehl



Carno  
**Bone**  
Costume

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemCostume\_BoneCarno.PrimalI



Rex  
**Bone**  
Costume

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemCostume\_BoneRex.PrimalI



Raptor  
**Bone**  
Costume

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemCostume\_BoneRaptor.PrimalI



Bronto  
**Bone**  
Costume

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemCostume\_BoneSauro.PrimalI



[Trike](#)  
[Bone](#)  
[Costume](#)

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemCostume\_BoneTrike.PrimalItemCostume\_BoneTrike"



[Stego](#)  
[Bone](#)  
[Costume](#)

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Saddles/PrimalItemCostume\_BoneStego.PrimalItemCostume\_BoneStego"



[Witch](#)  
[Hat Skin](#)

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Skin/PrimalItemSkin\_WitchHat.PrimalItemSkin\_WitchHat"



[Dino](#)  
[Witch](#)  
[Hat Skin](#)

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Leather/PrimalItemSkin\_DinoWitchHat.PrimalItemSkin\_DinoWitchHat"



[Dodorex  
Helmet](#)

"Blueprint'/Game /Primal Earth/CoreBlueprints/Items/Armor/Skin/PrimalItemSkin\_DodorexMask.PrimalItemS

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved