

ARK: Turkey Trial



ARK: [Turkey](#) Trial ändert einige Aspekte des Spiels, z. B. die Möglichkeit den [DodoRex](#) zu beschwören und einige Event-only Items und Skins zu bekommen.



[Turkey](#) Trial hat den [Turkey](#) als Event-Kreatur. [Turkeys](#) droppen [Wishbones](#), welche benutzt

werden können um den [Chieftan Hat](#) Skin zu [craften](#) oder den [DodoRex](#) zu beschwören.

Im Gegensatz zum [ARK: Fear Evolved](#) Event kann der [DodoRex](#) getamed werden.

Generelle Veränderungen

Um den [Chieftan Hat](#) Skin [craften](#) zu können, braucht es eine [Smithy](#). Um den [DodoRex](#) beschwören braucht es den Cooking Pot.

Icon	Name	Spawnbefehl
	Chieftan Hat	cheat giveitem "Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Skin/PrimalItemSkin_TurkeyHat.PrimalItemSkin_ 1 0
	Wishbone	cheat giveitem "Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Resources/PrimalItemResource_Wishbone.PrimalItemResour 1 1 0
NA	Turkey	cheat spawn Dino "Blueprint'/Game/PrimalEarth/Dinos/ Dodo /Turkey_Character_BP.Turkey_Character_BP" Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved