

Stone Hatchet

Die [Stone](#) Hatchet ([Steinaxt](#)) ist das zweite im Spiel erhältliche Werkzeug um Materialien abzubauen.

Im Gegensatz zur [Steinpicke](#) muss man, um die [Steinaxt](#) herstellen zu können, erst Engram Punkte in diese investieren.



Durch die [Steinaxt](#) lässt sich bei Bäumen mehr  [Wood](#) als [Stroh](#), bei Felsen mehr [Steine](#) als  [Flint](#) und bei Körpern mehr Haut als [Fleisch](#) gewinnen.

Wie die [Steinpicke](#) kann auch die [Steinaxt](#) als Waffe genutzt werden.

Typ:	Waffe
Schaden:	21.8
Erforderliches Level :	2
Engram Punkte:	3
Gewicht:	2.0
Haltbarkeit:	40
	1 x 
	Flint
Material:	1 x 
	Wood
	10 x 
	Thatch

Außerdem besteht bei der [Steinaxt](#) eine Besonderheit. Es lässt sich in unterschiedlicher Qualität herstellen (meist durch das Finden durch bessere Baupläne). Neben der [Steinaxt](#) betrifft dies auch noch:

[Stone Pick](#)
[Metal Hatchet](#)
[Torch](#)
[Pike](#)
[Metal Pick](#)

Es gibt derzeit 6 verschiedene Fertigungsgrade:

Primitive

Haltbarkeit 50
Schaden 100%

Ramshackle

Haltbarkeit 53.1
Schaden 126.9%

Apprentice

Haltbarkeit 123.8
Schaden 122.6%

Journeyman

Haltbarkeit 191.8
Schaden 162.2%

MasterCraft

Haltbarkeit 261.8
Schaden 205.8%

Ascendant

Haltbarkeit 358.6
Schaden 365.5%

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved