





## Primitive Cannon



Die [primitive Kanone](#) ist eine mit Version 239.0 eingeführte Waffe, die auf einer Plattform platziert, als Verteidigungsanlage genutzt werden kann. Sie benötigt als [Munition](#) jeweils einen [Canon Ball](#). Die [Kanone](#) lässt sich außerdem per Klick um jeweils 5 Grad nach links oder rechts drehen, sowie ebenfalls nach oben und unten. Die Rotation ist hierbei jedoch auf 90 Grad beschränkt.

Typ	Waffe
Benötigt folgende <a href="#">Munition</a>	 <a href="#">Canon Ball</a>
Fernschaden	???
Feuerrate	???
Schaden pro Sekunde	???
Gewicht	4.0
Einmaliger Gebrauch	Nein
Item-ID	Nicht verfügbar
Benötigtes <a href="#">Level</a>	35
<a href="#">Engrammpunkte</a>	80
Vorbedingung	 <a href="#">Catapult</a> <a href="#">Turret</a>
950x  <a href="#">Metal Ingot</a>	
200x  <a href="#">Fiber</a>	

150x  [Hide](#)

120x  [Thatch](#)

300x  [Cementing Paste](#)


Herstellung in der  [Smithy](#)

Image not found or type unknown



Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat

giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Structures/Misc/PrimalItemStructure\_Cannon.PrimalItemStructure"  
1 0 0

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved