






Stroh

Stroh ([Thatch](#)) ist eine leicht per Hand oder Werkzeug zu sammelnde Ressource von Bäumen. Das beste Werkzeug zum Sammeln ist die [Steinpicke](#). Derzeit wird Stroh hauptsächlich für grundlegende Strukturen benötigt (z.B. [Strohtür](#), [Strohfundament](#), [Strohtürrahmen](#), etc.) und einige wenige Werkzeuge.



Gewicht 0.02
Stackgröße 100

Brenndauer:

Icon	Brennstelle	Dauer
	Lagerfeuer	7,5s
	Kochtopf	7,5s
	Verfeinerungsschmiede	30s
	Kamin	7,5s
	Standfackel	1m 40s

Abbaubar mit

Dinosaurier / Werkzeug [Level](#)

????? Mantis*	50
????? Brontosaurus	55
????? Megaloceros	30
????? Doedicurus	30
????? Wyvern*	-
????? Wollnashorn	45
????? Metallpicke	25
????? Stegosaurus	30
????? Chalicotherium	50
????? Gigantopithecus	-
????? Ankylosaurus	40
????? Triceratops	20
????? Phiomia	5
????? Therizinosaurus	60
????? Steinpicke	2
????? Carbonemys	25
????? Kettensäge*	45
????? Morellatops	15
????? Riesenbiber	55

????? Dornenteufel*	40
????? Knüppel	3
????? Mammut	40
????? Parasaur	10
????? Pachy	15
????? Hand	-

*** Scorched Earth**



Spawnbefehl

Code

1. cheat giveitemnum 75 1 0 0

oder

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Resources/PrimalItemResource_Thatch.PrimalItemResource_Thatch"
1 0 0

Spiel _____
Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved