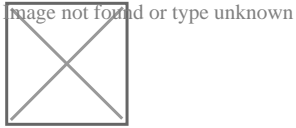


Adobe Doorframe (Mod)



Der [Türrahmen](#) aus [Ton](#) ist eine stabile und traditionelle Struktur, die für Gebäude genutzt werden kann, um Eingänge zu schaffen.



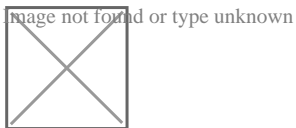
Typ	Struktur
Benötigtes Level	1
Engrammpunkte	Engramm Adobe Doorframe (5 EP)
Vorbedingung	Thatch Doorframe und Wooden Wall
Schaltet frei	---



30x [Bucket of Clay](#)

15x [Wood](#)

Herstellung in: per Hand



Spawnbefehl:

Code

1. cheat

"Blueprint/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/PrimalItemStructure_AdobeWallWithDoor.PrimalItemStructure_Adobe

1 0 0

giveitem

Der Adobe Doorframe wird systemseitig als [Steinstruktur](#) behandelt und kann deshalb nur wie folgt Schaden erleiden:




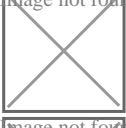





-  Metallwaffen (5%)
-  Sprengstoffe (150%)
-  Ballista Turret (40%)
-  Alpha Jäger (10%)
-  DodoRex (300%)
-  Bosse (10%)
-  Giganotosaurus (15%)
-  Dunkleosteus (15%)
-  Titanosaurus (462%)

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved