

# Barrel of Gunpowder (Mod)

Image not found or type unknown



Wenn in dem [Pulverfaß](#) das [Schießpulver](#) gelagert wird, kann es zum Explodieren gebracht werden.

Image not found or type unknown

Typ

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#)

Vorbedingung

Schaltet frei

Image not found or type unknown

60x [Holz](#)

75x [Schießpulver](#)

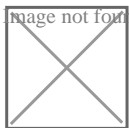
30x [Zündpulver](#)

10x [Stahl](#)

10x [Öl](#)

Herstellung in: [Schmiede](#)

Image not found or type unknown



## Spawnbefehl:

Code

1. cheat

giveitem

"Blueprint'/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/PrimalItemStructure\_Barrel\_Gunpowder.PrimalItemStructure\_Barrel\_

1 0 0

Image not found or type unknown





Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved