

# Clay (Mod)

Image not found or type unknown



Der [Ton](#) wird in der [Handmühle](#) aus [Kalkstein](#) und Tonsteinen hergestellt. Der [Ton](#) ist Rohstoff für Strukturen und kann in der [Schmelze](#) zu Ziegelsteinen gebrannt werden.

Image not found or type unknown

Typ

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#) Engramm Clay ( 8 EP )

Vorbedingung

Schaltet frei

Image not found or type unknown

10x [Kalkstein](#)

20x Tonstein      entsteht 15x [Ton](#)

Herstellung in: [Handmühle](#)

Image not found or type unknown

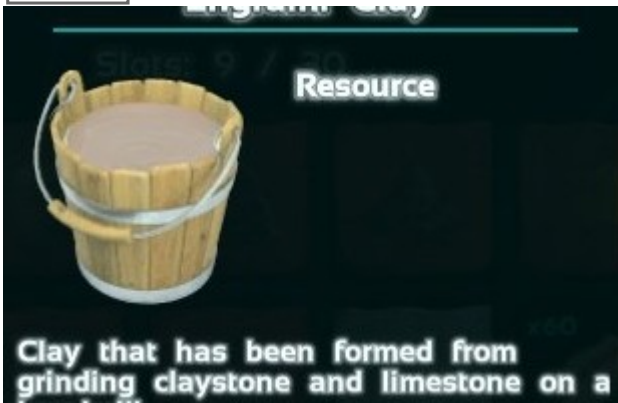


## Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/Resources/PrimalItemResource\_Clay.PrimalItemResource\_Clay"  
1 0 0

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved