

# Dry Firewood (Mod)

Image not found or type unknown



Das getrocknete Feuerholz ist die billigste und effektivste Brennresource im Primitive Mod. Es entsteht aus frischem Feuerholz und hat eine [Brenndauer](#) von 3 Minuten.

Image not found or type unknown

Typ

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#)

Vorbedingung Fresh Firewood

Image not found or type unknown

1x [frisches Feuerholz](#) ergibt 1x [getrocknetes Feuerholz](#)

Herstellung in: [Lumber Station](#), Inventar

Primitive Grill

[Primitive Oven](#)

[Kessel](#)

Verwendung in:

Big Bonfire

Big Campfire

Preserving Shed ( [Meat](#) )

Brazier

Schmelzofen

Image not found or type unknown



## Spawnbefehl:

Code

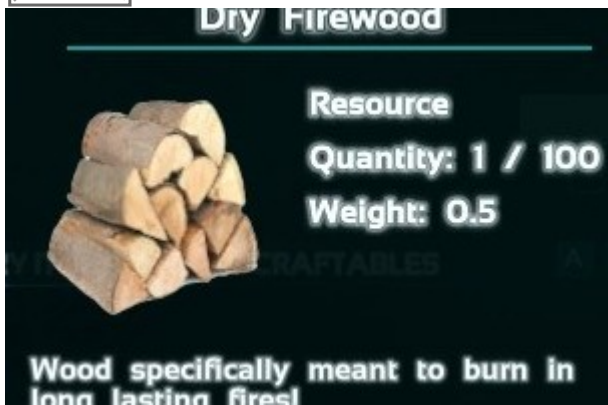
1. cheat

"Blueprint/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/Resources/PrimalItemResource\_DriedFirewood.PrimalItemResource

1 0 0

giveitem

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved